

직업탐구영역

1

없는 문항은 모두 2 점씩입니다.



참신한 아이디어를 공모합니다!

1. 내용 : 가. 우리 회사의 생산성 향상 방안
나. 업무 개선 사항
다. 신상품 개발
라. 회사의 이익을 창출할 수 있는 참신한 아이디어
2. 대상 : 우리 회사원이면 누구나
3. 공모 기간 : 2004. 7. 1 ~ 7. 30
4. 공모 방식 : A4 용지 5 매 내외로 요약하여 정리·제출
5. 제출처 : 기획홍보실
6. 시상 계획 : 1 등 -- 사장상 (상장과 상금)
2 등 -- 부사장상 (상장과 상금)
3 등 -- 기획홍보실장상 (상장과 상금)

생산부장 : 사장님께서 말씀하신 MP3 신제품을 한달
내에 개발 완료하여 매월 10 만대 이상 만들기란 현행
체제로는 어려울 것 같습니다.

판매부장 : 이미 다른 회사에서는 사장님이
말씀하신 형태의 신제품이 출시되었습니다.

인사부장 : 우리 인사부에서는 생산부의 인원을
확충하여 신제품 개발 및 생산에 지장이 없도록 하겠습니
다.

구매부장 : 우리 구매부에서도 신제품 개발 및
생산에 지장이 없도록 신속하게 각종 부품을
구매하겠습니다.

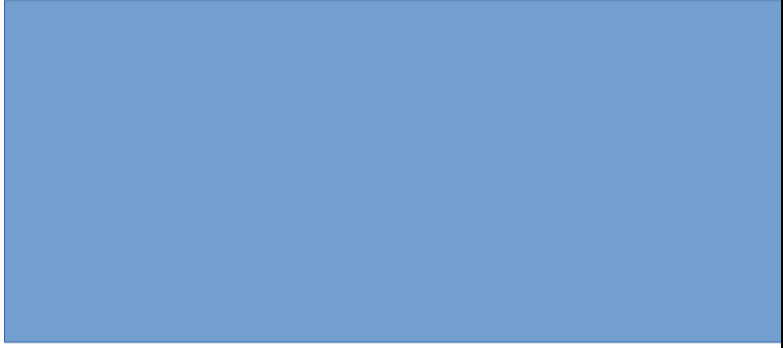
사 장 : 좋습니다. 힘들겠지만, 생산부장은
신제품을 앞으로 한달 이내에 개발 완료하고, 생산 라인을
10 라인 확충해서 매월 10 만대 이상 생산할 수 있도록
추진하시기 바랍니다.



직업탐구영역

2

? [3 점]



(단위 : %)



직업탐구영역

3



가. 언어 요인 나. 공간 지각 다. 추리력
라. 수공 능력 마. 형태 지각



직업탐구영역

4

- 불량품이 감소된다.
- 작업 과정을 통일된 형태로 만들 수 있다.
- 부분품 및 완제품의 품질을 균일화시킬 수 있다.
- 로트당 생산량이 증대되고, 단위당 원가는 감소된다.
- 제품을 조립하거나 보수할 때, 부품의 호환성이 크다.

(가)

(나)

직업탐구영역

5

