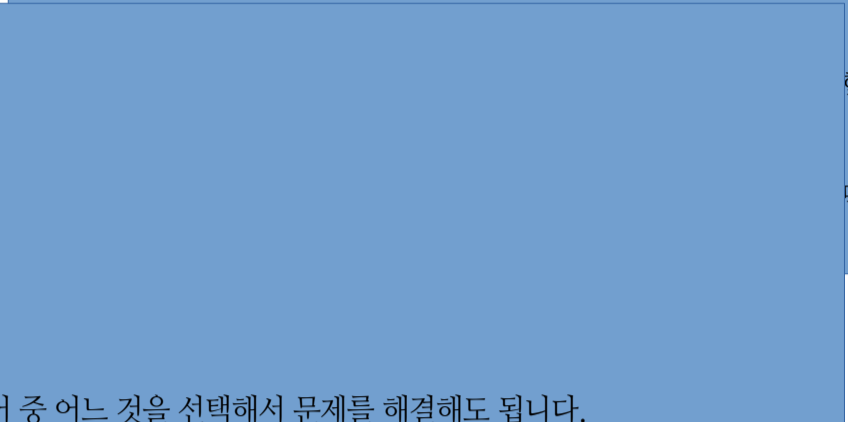
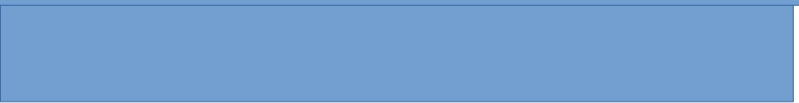
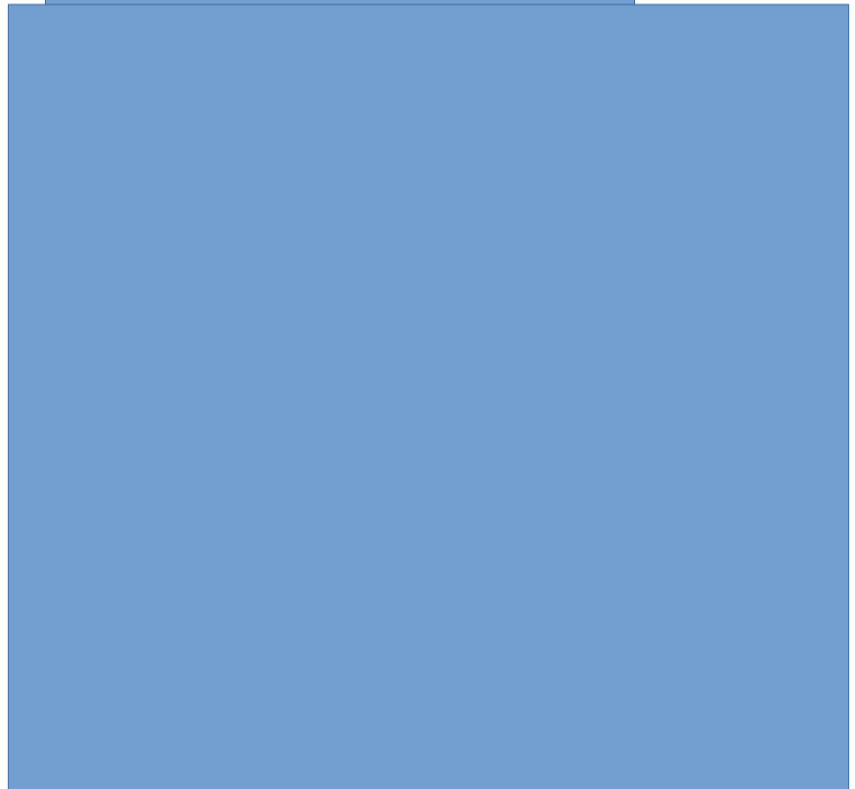


직업탐구 영역 (프로그래밍)

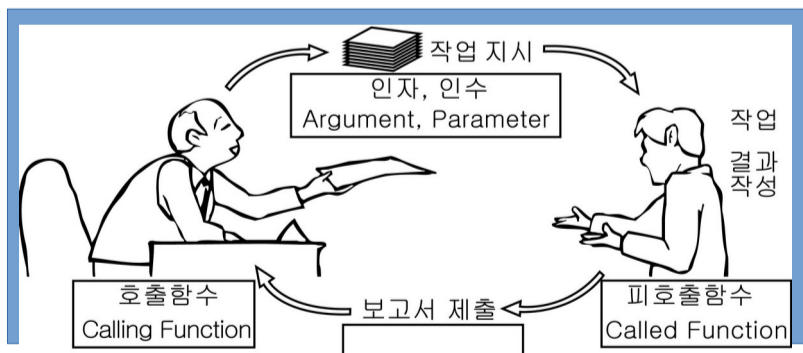
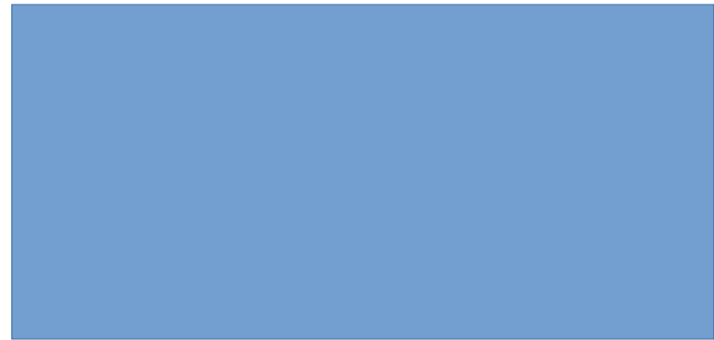
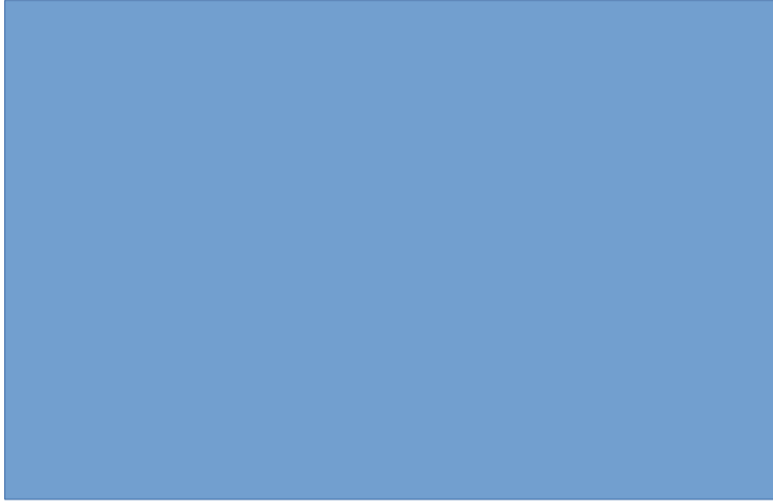
- 먼저 수험생이 선택한 과목의 문제지인지 확인하십시오.
- 반드시 자신이 선택한 과목의 문제지를 풀어야 합니다.



니다. 수험생은 두 언어 중 어느 것을 선택해서 문제를 해결해도 됩니다.

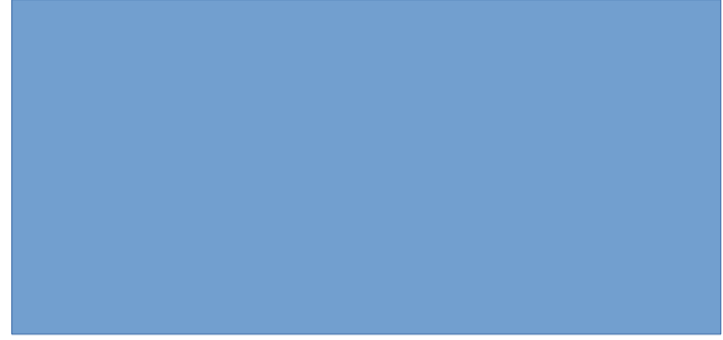


직업탐구 영역 (프로그래밍)



직업탐구 영역 (프로그래밍)

3



12. 에 들어갈 내용은? [3 점]

13. 에 알맞은 내용은? [3 점]



직업탐구 영역 (프로그래밍)

5

