

제 6 교시 정 보

1. 다음 설명에서 ㉠에 들어갈 용어로 가장 적절한 것은?

㉠은/는 실제로 존재하는 것처럼 보이는 인공 환경을 만들고, 그 속에서 새로운 경험을 할 수 있도록 만들어 주는 기술이다.

- ① 핀테크 ② 워터마크 ③ 가상 현실 ④ 카피라이트

2. 다음 설명에 해당하는 것은?

컴퓨터가 인간처럼 스스로 사고하고 학습하는 등 인간의 지능을 모방한 기능을 갖추도록 하는 기술이다.

- ① LAN ② USB ③ 블루투스 ④ 인공 지능

3. 다음 중 개인 정보를 보호하기 위한 방법으로 적절하지 않은 것은?

- ① 비밀번호는 주기적으로 변경한다.
- ② 의심스러운 파일이나 메일은 열지 않는다.
- ③ 비밀번호는 타인이 추측하기 쉽게 설정한다.
- ④ 공공 컴퓨터에서는 되도록 개인 정보를 입력하지 않는다.

4. 다음 설명에 해당하는 것은?

인터넷에서 주민 등록 번호 대신 아이디와 비밀번호를 사용하여 신분을 확인하는 개인 식별 번호이다.

- ① 해킹 ② 아이핀 ③ 바이러스 ④ 스팸 메일

5. 다음 대화에서 사이버 윤리에 대해 바르게 제시한 학생만을 모두 고른 것은?



- ① 학생 A, 학생 B ② 학생 A, 학생 C
- ③ 학생 B, 학생 C ④ 학생 A, 학생 B, 학생 C

6. 사이버 폭력에 해당하는 것만을 <보기>에서 모두 고른 것은?

<보기>

ㄱ. 사이버 공간에서 다른 사람에게 욕설을 한다.
 ㄴ. 저작물을 사용할 때는 저작권자의 허락을 받는다.
 ㄷ. 상대방이 싫어하는 데도 문자 메시지를 계속 보낸다.

- ① ㄴ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄱ, ㄷ ④ ㄴ, ㄷ

7. 다음 설명에서 ㉠, ㉡에 들어갈 용어가 옳게 짝지어진 것은?

자료와 정보를 표현할 때 ㉠ 방식은 연속적으로 변화하는 값으로 표현하고, ㉡ 방식은 연속적으로 변화하는 값을 일정한 간격으로 끊어서 비연속적인 값으로 표현한다.

- ① ㉠ 아날로그 ㉡ 디지털 ② ㉠ 디지털 ㉡ 아날로그
- ③ ㉠ 바이트 ㉡ 아스키 코드 ④ ㉠ 아스키 코드 ㉡ 바이트

8. <규칙>에 따라 좌석의 상태를 디지털 정보로 표현할 때, 그림에 해당하는 숫자는?

	<p><규칙></p> <p>(1) 빈 좌석은 0으로 표현한다. (2) 사람이 앉은 좌석은 1로 표현한다. (3) 제시된 좌석의 상태를 순서대로 숫자로 적는다. ※ 단, 순서는 왼쪽에서 오른쪽이다.</p>
--	--

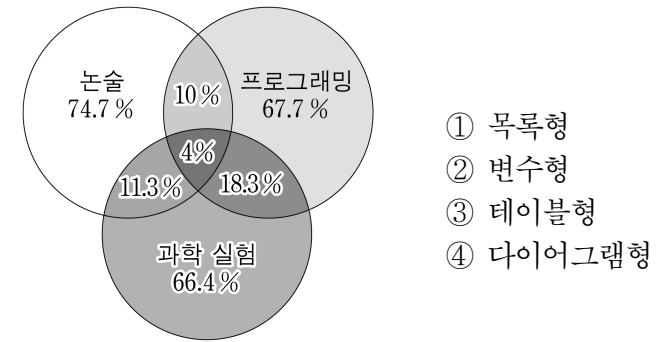
- ① 0110 ② 1001 ③ 1101 ④ 1111

9. 다음 설명에 해당하는 소프트웨어는?

행과 열로 구성된 표를 이용하여 각종 계산 작업, 자료 검색 및 분석 업무를 효율적으로 처리하는 소프트웨어이다.

- ① CCL ② 해상도 ③ 블록체인 ④ 스프레드시트

10. 그림에서 사용한 정보의 구조화 형식은?



<방과 후 학교 프로그램 신청 현황>

- ① 목록형
- ② 변수형
- ③ 테이블형
- ④ 다이어그램형

11. 다음 문제 상황의 목표 상태로 가장 적절한 것은?

○○ 아파트 현관의 조명은 사람이 직접 손으로 켜야 하는 불편함이 있다. 사람을 감지하여 자동으로 조명이 켜지거나 꺼지게 해야 한다.

- ① 초인종의 벨소리를 바꾼다.
- ② 현관의 조명을 사람이 직접 켜고 끈다.
- ③ 현관의 조명 색상을 사람이 직접 바꾼다.
- ④ 현관의 조명이 사람을 감지하여 자동으로 켜지거나 꺼진다.

12. 다음 상황과 관련된 알고리즘의 요건으로 가장 적절한 것은?



- ① 출력 ② 명확성 ③ 무한성 ④ 유한성

