

<자연계열문항>

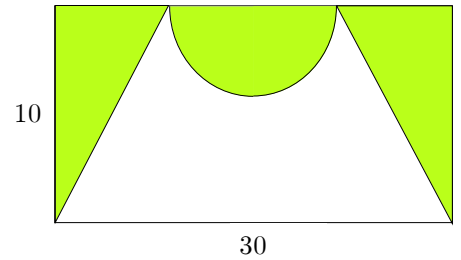
1. 일반정보

유형	☑ 논술고사 □ 면접 및 구술고사	
전형명	2020학년도 수시모집 논술우수자전형	
해당 대학의 계열(과목) / 문항번호	자연계열 / 1-1(a), 1-1(b), 1-2(a), 1-2(b), 1-3(a), 1-3(b)	
출제 범위	수학과 교육과정 과목명	수학I, 수학II, 미적분I, 미적분II, 기하와 벡터
	핵심개념 및 용어	귀류법, 합성함수, 함수의 최대 최소, 미분, 적분, 벡터의 연산
예상 소요 시간	110분 / 전체 120분	

2. 문항 및 제시문

<가>

어느 극장의 무대는 관객석에서 보면 폭이 30, 높이가 10인 직사각형 모양이다. <그림 1>과 같이 무대 천장의 한가운데에 반지름의 길이가 r 인 반원 모양의 커튼과 이 반원과 연결된 두 삼각형 모양의 커튼을 양쪽에 설치하려고 한다. 이때 커튼에 의해 가려진 부분을 제외하고 무대를 볼 수 있는 영역의 넓이가 최대가 되도록 하는 r 의 값을 구해 보자. 이 문제는 커튼에 의해 가려진 영역의 넓이를 최소가 되도록 하는 r 의 값을 구하는 것과 같다. 따라서 이 영역의 넓이



<그림 1>

①

$$f(r) = \frac{1}{2}\pi r^2 + \frac{10(30-2r)}{2} \quad (\text{단, } 0 < r < 10)$$

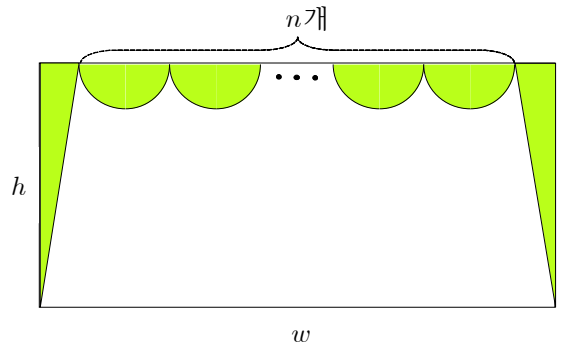
을 최소화하면 된다. $f'(r) = \pi r - 10$ 이므로 $f(r)$ 은 $r = \frac{10}{\pi}$ 일 때 최솟값을 갖는다. 한편 $f(r)$ 에서 무대의 폭 30을 다른 수로 대체하더라도 $f'(r)$ 의 값이 같으므로 $f(r)$ 이 최소가 되도록 하는 r 의 값은 무대의 폭 30과 무관하다.

이제 관객석에서 보면 폭이 w , 높이가 h 인 직사각형 모양의 무대를 생각하자. 무대 천장의 한가운데에 <그림 2>와 같이 반지름의 길이가 r 인 n 개의 반원 모양의 커튼과 이 반원과 연결된 두 삼각형 모양의 커튼을 양쪽에 설치하려고 한다. 이때 커튼에 의해 가려진 부분을 제외하고 무대를 볼 수 있는 영역의 넓이가 최대가 되도록 하는 r 의 값을 구해 보자. 커튼에 의해 가려진 영역의 넓이

$$f(r) = \frac{n}{2}\pi r^2 + \frac{1}{2}(w-2nr)h$$

$$(\text{단, } 0 < r < h \text{이고 } 0 < r < \frac{w}{2n})$$

를 최소화하면 된다. 이 함수는 $r = \frac{h}{\pi}$ 가 $0 < r < h$, $0 < r < \frac{w}{2n}$ 를 만족시킬 때, 이 값에서 최솟값을 가짐을 보일 수 있다. 이 r 의 값은 무대의 폭 w 와 무관하다.



<그림 2>

<나>

함수 g 를

$$g(x) = \begin{cases} x & (x \geq 0) \\ 0 & (x < 0) \end{cases}$$

으로 정의할 때, 임의의 함수 f 와 임의의 실수 a, b 에 대하여, $a < b$ 이면 모든 실수 x 에 대하여

$$g(f(x) - a) + a \leq g(f(x) - b) + b \quad \dots\dots ②$$

가 성립한다.

이는 다음과 같이 보일 수 있다. 먼저 $f(x) \geq b$ 이면, $f(x) \geq b > a$ 이므로

$$g(f(x) - a) + a = f(x) - a + a = f(x)$$

이고

$$g(f(x) - b) + b = f(x) - b + b = f(x)$$

이다. 따라서 ②는 성립한다. 이제 $a \leq f(x) < b$ 이면

$$g(f(x) - a) + a = f(x) - a + a = f(x)$$

이고

$$g(f(x) - b) + b = b$$

이다. 따라서 ②는 성립한다. 마지막으로 $f(x) < a$ 이면 $f(x) < a < b$ 이므로

$$g(f(x) - a) + a = a$$

이고

$$g(f(x) - b) + b = b$$

이다. 따라서 ②는 성립한다.

한편 아래의 명제를 생각하자.

$$\textcircled{3} \left[\begin{array}{l} \text{함수 } f \text{가 모든 실수 } x \text{에 대하여} \\ g(f(x) - 2) + 2 \leq g(f(x) - 1) + 1 \\ \text{을 만족시키는 것은 모든 실수 } x \text{에 대하여 } f(x) \geq 2 \text{이기 위한 필요충분조건이다.} \end{array} \right.$$

명제 ③은 ②를 이용하여 다음과 같이 보일 수 있다. 함수 f 가 모든 실수 x 에 대하여

$$g(f(x) - 2) + 2 \leq g(f(x) - 1) + 1 \quad \dots\dots ④$$

을 만족시킨다고 하자. 결론을 부정하여 어떤 실수 c 에 대하여 $f(c) < 2$ 라고 가정하자. ④에 의하여

$$g(f(c) - 2) + 2 \leq g(f(c) - 1) + 1$$

이고 ②에 의하여

$$g(f(c) - 1) + 1 \leq g(f(c) - 2) + 2$$

이므로

$$g(f(c) - 2) + 2 = g(f(c) - 1) + 1$$

이다. 이것은 모순임을 보일 수 있다. 따라서 모든 실수 x 에 대하여 $f(x) \geq 2$ 이다. 역으로 모든 실수 x 에 대하여

$f(x) \geq 2$ 이면 모든 실수 x 에 대하여

$$g(f(x) - 2) + 2 \leq g(f(x) - 1) + 1$$

이 성립함도 보일 수 있다.

<다>

좌표평면에서 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 서로 다른 n 개의 점 A_1, A_2, \dots, A_n 이 있다고 하자. 이 n 개의 점이

등식

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \dots + \overrightarrow{OA_n} = \vec{0}$$

를 만족시키는 경우에 대하여 알아보자. 먼저 $n = 2$ 인 경우에는 점 A_1 을 원점에 대하여 대칭이동한 점이 점 A_2 일 때

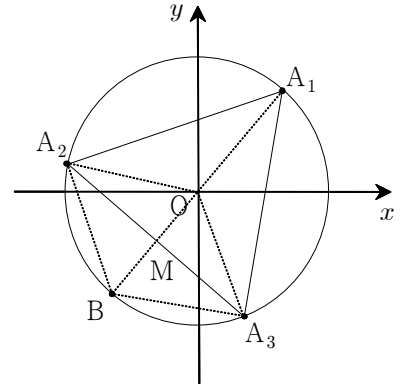
$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} = \vec{0}$$

가 됨을 쉽게 알 수 있다.

이제 $n = 3$ 인 경우를 생각하자. <그림 3>과 같이 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 x 축의 양의 방향으로부터 시계 반대방향의 순서대로 서로 다른 세 점 A_1, A_2, A_3 이 있다. 이 세 점이 등식

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} = \vec{0}$$

를 만족시키면 이 세 점이 정삼각형의 세 꼭짓점이 됨을 다음과 같이 보일 수 있다. <그림 3>과 같이 점 A_1 을 원점에 대하여 대칭이동한 점 B 를 생각하면 $\overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} = \overrightarrow{OB}$ 가 되어야 하므로 사각형 OA_2BA_3 은 평행사변형이다. 그런데 두 변 OA_2 와 OA_3 은 원의 반지름으로 길이가 같으므로 사각형 OA_2BA_3 은 마름모이다. 마름모의 두 대각선은 서로 수직이등분하므로 선분 A_2A_3 은 선분 OB 를 수직이등분한다. 따라서 두 점 A_2 와 A_3 은 선분 OB 의 수직이등분선과 원의 교점이다. <그림 3>에서 선분 A_2A_3 의 중점을 점 M 이라 하면 삼각형 OMA_2 와 삼각형 A_1MA_2 가 직각삼각형이므로 피타고라스의 정리에 의하여 선분 A_2M 의 길이는 $\frac{\sqrt{3}}{2}$ 이고 선분 A_1A_2 의 길이는 $\sqrt{3}$ 임을 알 수 있다. 또한 삼각형 $A_1A_2A_3$ 의 다른 두 변의 길이도 $\sqrt{3}$ 임을 알 수 있다.

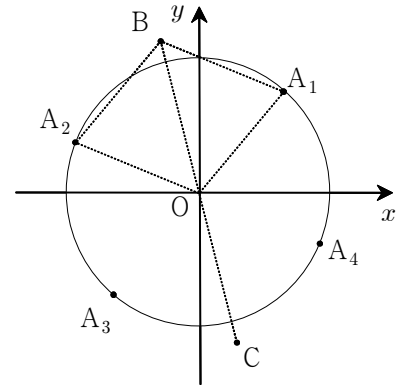


<그림 3>

이제 점의 개수를 하나 더 늘려 $n = 4$ 인 경우를 생각하자. <그림 4>와 같이 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 x 축의 양의 방향으로부터 시계반대방향의 순서대로 서로 다른 네 점 A_1, A_2, A_3, A_4 가 있다. 이 네 점이 등식

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} = \vec{0}$$

를 만족시키는 경우에 대하여 알아보자. 벡터 $\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2}$ 의 끝점을 점 B 라 하고 점 B 를 원점에 대하여 대칭이동한 점을 점 C 라 하면 $\overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} = \overrightarrow{OC}$ 가 되어야 한다. 위의 $n = 3$ 인 경우와 같은 방법으로 사각형 OA_3CA_4 는 마름모가 됨을 보일 수 있다. 그런데 선분 OC 의 길이는 선분 OB 의 길이와 같고, 이는 2보다 작으므로 선분 OC 의 수직이등분선은 원과 서로 다른 두 점에서 만난다. 따라서 두 점 A_3 과 A_4 는 선분 OC 의 수직이등분선과 원의 두 교점이 된다.



<그림 4>

한편 $n = 5$ 인 경우, 예를 들어 세 점 $A_1(1, 0), A_2\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right), A_3(0, 1)$ 에 대하여 등식

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} + \overrightarrow{OA_5} = \vec{0}$$

를 만족시키는 서로 다른 두 점 A_4, A_5 는 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 존재하지 않는다. 이는

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} = \left(1 + \frac{\sqrt{2}}{2}, 1 + \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

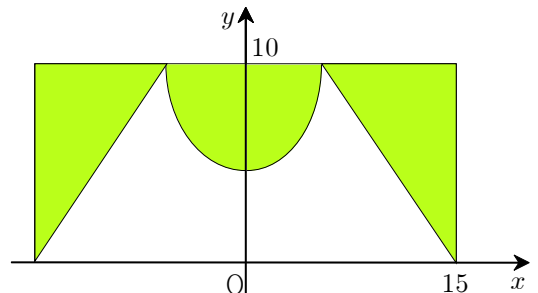
의 크기가 2보다 크다는 사실을 이용하여 보일 수 있다.

1-1. 제시문 <가>를 읽고 다음 문제에 답하시오.

1-1(a). <그림 1>에서 직사각형의 밑변을 x 축으로 하고 밑변의 중점을 원점으로 하는 좌표평면을 생각하자. <그림 5>와 같이 반원 모양의 커튼 대신 포물선 $y = x^2 + t$

$$y = x^2 + t \quad (\text{단, } 0 < t < 10)$$

모양의 커튼을 생각하자. 이때 커튼에 의해 가려진 부분을 제외하
무대를 볼 수 있는 영역의 넓이가 최대가 되도록 하는 t 의 값을 구



<그림 1>

하시오. 또한 이 t 의 값이 무대의 폭 30과 관련이 있는지를 판단하시오.

1-1(b). <그림 2>와 같이 자연수 n 에 대하여 폭 $w = \frac{n^2 + 11}{\pi}$, 높이 $h = 6$ 인 직사각형 모양의 무대가 있다. 이 무대 천장의 한가운데에 반지름의 길이가 같은 n 개의 반원 모양의 커튼과 이 반원과 연결된 두 삼각형 모양의 커튼을 양쪽에 설치하려고 한다. 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이를 최소가 되도록 할 때, 무대 양쪽에 두 삼각형 모양의 커튼이 설치되게 하는 가장 작은 자연수 n 을 구하시오.

1-2. 제시문 <나>를 읽고 함수

$$h(x) = \begin{cases} 0 & (x > 0) \\ x & (x \leq 0) \end{cases}$$

에 대한 다음 문제에 답하시오.

1-2(a). 임의의 함수 f 와 임의의 실수 a, b 에 대하여, $a < b$ 이면 모든 실수 x 에 대하여

$$h(f(x) - a) + a \leq h(f(x) - b) + b$$

가 성립함을 보이시오.

1-2(b). 함수 f 가 모든 실수 x 에 대하여

$$h(f(x) - 7) + 7 \leq h(f(x) - 5) + 5$$

를 만족시키는 것은 모든 실수 x 에 대하여 $f(x) \leq 5$ 이기 위한 필요충분조건임을 보이시오.

1-3. 제시문 <다>를 읽고 다음 문제에 답하시오.

1-3(a). 좌표평면에서 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 x 축의 양의 방향으로부터 시계 반대방향의 순서대로 서로 다른 네 점 A_1, A_2, A_3, A_4 가 있다고 하자. 점 $A_1(1, 0)$ 이고 이 네 점이 등식

$$\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} = \vec{0}$$

를 만족시킬 때, 점 A_3 의 좌표를 구하시오.

1-3(b). 좌표평면에서 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 세 점 $A_1\left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}\right), A_2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2}\right), A_3(a, b)$ 가 있다고 하자. 등식 $\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} + \overrightarrow{OA_5} = \vec{0}$ 를 만족시키는 서로 다른 두 점 A_4, A_5 가 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위에 있을 때, 점 $A_3(a, b)$ 가 나타내는 도형의 길이를 구하시오. (단, 다섯 점 A_1, A_2, A_3, A_4, A_5 가 원 위에 놓이는 순서는 고려하지 않는다.)

3. 출제 의도

명제, 함수, 미분, 적분, 평면벡터 등은 수학을 비롯한 자연과학, 사회과학 등 제반 학문에 기본으로 사용되는 필수 불가결한 도구이다. 본 문항들은 수학I, 수학II, 미적분I, 미적분II, 기하와 벡터 등 고등학교에서 배우는 수학 교과들로부터의 이해를 바탕으로 한다. 따라서 본 문항들을 통해 학생들이 제시문들을 읽고 함수의 최대 최소, 귀류법을 이용한 명제의 증명, 미분, 적분, 벡터의 연산에 대한 풀이과정을 논리적으로 전개할 수 있는지를 평가한다.

4. 출제 근거

가) 교육과정 및 관련 성취기준

문항 및 제시문		관련 성취기준
제시문 <가>	교육과정	[미적분Ⅰ] - (다) 다항함수의 미분법 - ㉓ 도함수의 활용 ③ 함수의 증가와 감소, 극대와 극소를 판정하고 설명할 수 있다. [미적분Ⅱ] - (다) 미분법 - ㉒ 도함수의 활용 함수의 그래프의 개형을 그릴 수 있다.
	성취기준·성취수준	[미적분Ⅰ] - (3) 다항함수의 미분법 - (다) 도함수의 활용 미적1333. 함수의 증가, 감소, 극대와 극소를 판정하고 설명할 수 있다. [미적분Ⅱ] - (3) 미분법 - (나) 도함수의 활용 미적2322. 함수의 그래프의 개형을 그릴 수 있다.
제시문 <나>	교육과정	[수학 Ⅱ] - (가) 집합과 명제 - ㉒ 명제 ③ 필요조건과 충분조건을 이해한다. ⑤ 대우를 이용한 증명법과 귀류법을 이해한다. [수학 Ⅱ] - (나) 함수 - ㉑ 함수 ① 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다. ② 함수의 합성을 이해하고, 합성함수를 구할 수 있다.
	성취기준·성취수준	[수학 Ⅱ] - (1) 집합과 명제 - (나) 명제 수학2121. 명제와 조건의 뜻을 알고, ‘모든’, ‘어떤’을 포함한 명제를 이해한다. 수학2122. 명제의 역과 대우를 이해한다. 수학2123. 필요조건과 충분조건을 이해한다. 수학2125. 대우를 이용한 증명법과 귀류법을 이해한다. [수학 Ⅱ] - (2) 함수 - (가) 함수 수학2211. 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다. 수학2212. 함수의 합성을 이해하고, 합성함수를 구할 수 있다.
제시문 <다>	교육과정	[기하와 벡터] - (나) 평면벡터 - ㉑ 벡터의 연산 ② 벡터의 덧셈, 뺄셈, 실수배를 할 수 있다.
	성취기준·성취수준	[기하와 벡터] - (2) 평면벡터 - (가) 벡터의 연산 기백1211/1212. 벡터의 뜻을 알고, 벡터의 덧셈, 뺄셈, 실수배를 할 수 있다.
문제 <1-1>	교육과정	[수학Ⅰ] - (나) 방정식과 부등식 - ㉔ 여러 가지 부등식 ② 이차함수와 이차부등식의 관계를 이해하고, 이차부등식과 연립이차부등식을 풀 수 있다. [수학Ⅲ] - (나) 함수 - ㉑ 함수 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다. [미적분Ⅰ] - (다) 다항함수의 미분법 - ㉓ 도함수의 활용 ③ 함수의 증가와 감소, 극대와 극소를 판정하고 설명할 수 있다. [미적분Ⅱ] - (다) 미분법 - ㉒ 도함수의 활용 함수의 그래프의 개형을 그릴 수 있다. [미적분Ⅱ] - (라) 적분법 - ㉒ 정적분의 활용 곡선으로 둘러싸인 도형의 넓이를 구할 수 있다.
	성취기준·성취수준	[수학Ⅰ] - (2) 방정식과 부등식 - (라) 여러 가지 부등식 수학1242-1. 이차함수와 이차 부등식의 관계를 이해하고, 이차부등식을 풀 수 있다. [수학Ⅲ] - (2) 함수 - (가) 함수 수학2211. 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다 [미적분Ⅰ] - (3) 다항함수의 미분법 - (다) 도함수의 활용 미적1333. 함수의 증가, 감소, 극대와 극소를 판정하고 설명할 수 있다. [미적분Ⅱ] - (3) 미분법 - (나) 도함수의 활용 미적2322. 함수의 그래프의 개형을 그릴 수 있다. [미적분Ⅱ] - (4) 적분법 - (나) 정적분의 활용 미적2421. 곡선으로 둘러싸인 도형의 넓이를 구할 수 있다.
문제 <1-2>	교육과정	[수학 Ⅱ] - (가) 집합과 명제 - ㉒ 명제 ③ 필요조건과 충분조건을 이해한다. ⑤ 대우를 이용한 증명법과 귀류법을 이해한다. [수학 Ⅱ] - (나) 함수 - ㉑ 함수 ① 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다. ② 함수의 합성을 이해하고, 합성함수를 구할 수 있다.
	성취기준·성취수준	[수학 Ⅱ] - (1) 집합과 명제 - (나) 명제 수학2121. 명제와 조건의 뜻을 알고, ‘모든’, ‘어떤’을 포함한 명제를 이해한다. 수학2122. 명제의 역과 대우를 이해한다.

문항 및 제시문		관련 성취기준
		수학2123. 필요조건과 충분조건을 이해한다. 수학2125. 대우를 이용한 증명법과 귀류법을 이해한다. [수학 II] - (2) 함수 - (가) 함수 수학2211. 함수의 뜻을 알고, 그 그래프를 이해한다. 수학2212. 함수의 합성을 이해하고, 합성함수를 구할 수 있다.
문제 <1-3>	교육과정	[기하와 벡터] - (나) 평면벡터 - [1] 벡터의 연산 ② 벡터의 덧셈, 뺄셈, 실수배를 할 수 있다.
	성취기준·성취수준	[기하와 벡터] - (2) 평면벡터 - (가) 벡터의 연산 기백1211/1212. 벡터의 뜻을 알고, 벡터의 덧셈, 뺄셈, 실수배를 할 수 있다.

나) 자료 출처

참고자료	도서명	저자	발행처	발행 연도	쪽수
고등학교 교과서	수학I	류희찬 외	천재교과서	2014	112-116
	수학II	이준열 외	천재교육	2014	68-69
	미적분I	김원경 외	비상교육	2014	104-110
	미적분II	신항균 외	지학사	2014	130-137 175-180
	기하와 벡터	신항균 외	지학사	2014	62-79
	기하와 벡터	우정호 외	동아출판	2014	64-87

5. 문항 해설

제시문 <가>에서는 극장의 무대에 반원 모양의 커튼과 이 반원과 연결된 두 삼각형 모양의 커튼을 양쪽에 설치할 때, 커튼에 의해 가려진 부분을 제외하고 무대를 볼 수 있는 영역의 넓이가 최대가 되도록 하는 문제를 해결하는 방법을 소개한다. <문제 1-1(a)>에서는 제시문 <가>에서 소개된 풀이 방법에 관한 이해를 바탕으로 반원 모양의 커튼 대신 포물선 모양의 커튼을 설치할 때 문제를 해결할 수 있는지를 평가한다. <문제 1-1(b)>에서는 제시문 <가>에서 제시된 함수의 정의역을 파악하여 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이를 최소가 되도록 할 때, 무대 양쪽에 두 삼각형 모양의 커튼이 설치되게 할 수 있는 경우에 대한 문제를 해결할 수 있는지를 평가한다.

제시문 <나>에서는 어떤 함수 g 에 대하여 임의의 함수 f 가 g 와 관련된 어떤 부등식을 만족시키기 위한 필요충분조건을 증명하는 과정을 소개한다. <문제 1-2(a)>와 <문제 1-2(b)>에서는 함수 g 와 유사한 함수 h 가 주어졌을 때, 제시문 <나>에서 제시된 함수 g 에 관한 부등식들을 증명하는 방법을 이해하고 이를 바탕으로 h 에 관한 부등식들을 증명할 수 있는지를 평가한다.

제시문 <다>에서는 좌표평면 위의 크기가 1인 n 개의 벡터들이 그 합이 영벡터라는 조건을 만족시키는 경우 벡터들이 만족시켜야 할 조건에 대하여 설명한다. 크기가 1인 두 벡터의 합의 크기가 2보다 작게 주어진 경우 두 벡터는 유일하게 결정됨을 논리적으로 설명한다. <문제 1-3(a)>에서는 제시문 <다>의 설명을 이해하고 $n=4$ 인 경우에 적용할 수 있는지를 평가한다. <문제 1-3(b)>에서는 $n=5$ 인 경우 세 벡터가 주어질 때 나머지 두 벡터가 존재하지 않을 수도 있음을 제시문 <다>를 통하여 이해하고 그 두 벡터가 존재할 조건을 구할 수 있는지를 평가한다.

6. 채점 기준

■ 각 세부 문제별로 다음과 같은 기준을 만족시켜야 한다.

▶ 문제 <1-1(a)>, <1-1(b)>

1. 제시문 <가>의 핵심 내용을 정확하게 파악한다.
2. 제시문 <가>에서 논의된 과정을 문제에 적용하여 설명한다.
3. <1-1(a)>에서 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이를 구하는 적분을 얻는다.
4. 위에서 구한 적분을 미분하여 <1-1(a)>에서 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이가 최소가 되도록 하는 t 의 값을 구하고, 이 t 의 값이 무대의 폭 30과 관련이 없음을 설명한다.
5. <1-1(b)>에서 무대 양쪽에 두 삼각형 모양의 커튼이 설치되며 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이가 최소가 되도록 하기 위한 부등식을 찾는다.
6. 부등식의 풀이로부터 <1-1(b)>의 답을 구한다.

▶ 논제 <1-2(a)>, <1-2(b)>

1. 제시문 <나>의 핵심 내용을 정확하게 파악한다.
2. 제시문 <나>에서 논의된 과정을 문제에 적용하여 설명한다.
3. 정의된 함수 h 를 이해한다.
4. <1-2(a)>에서 임의의 함수 f 와 $a < b$ 를 만족하는 실수 a, b 에 대하여, $f(x)$ 의 값에 대한 범위를 세 가지로 나눠 주어진 부등식이 성립함을 증명한다.
5. <1-2(b)>에서 제시된 명제를 제시문 <나>와 같이 귀류법을 사용하여 증명한다.
6. <1-2(b)>에서 제시된 명제의 역을 증명한다.

▶ 논제 <1-3(a)>, <1-3(b)>

1. 제시문 <다>의 핵심 내용을 정확하게 파악한다.
2. 제시문 <다>에서 논의된 과정을 문제에 적용하여 설명한다.
3. <1-3(a)>에서 두 점 A_1 과 A_2 로부터 점 C 를 찾고 두 점 A_3 과 A_4 가 선분 OC 의 수직이등분선과 원 $x^2 + y^2 = 1$ 의 두 교점임을 설명한다.
4. <1-3(a)>에서 점 A_3 은 점 A_1 을 원점에 대하여 대칭이동한 점임을 증명한다.
5. <1-3(b)>에서 문제의 가정으로부터 두 벡터 $\overrightarrow{OA_4}$, $\overrightarrow{OA_5}$ 의 합이 만족시켜야 할 조건을 구한다.
6. <1-3(b)>에서 앞에서 구한 조건을 적용하여 점 $A_3(a, b)$ 가 나타내는 도형이 반원임을 설명하고 그 길이를 구한다.

■ 각 세부 문제별로 다음의 기준으로 채점한다.

- 1 등급: 위의 6가지 기준을 모두 충족시키고 논리 전개가 완벽한 경우
- 2 등급: 위의 6가지 기준을 모두 충족하나 논리 전개나 표현력이 다소 떨어지는 경우
- 3 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 정확하게 충족시키고, 3-6의 요건 중 3가지를 만족하는 경우
- 4 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 충족시키고, 3-6의 요건 중 2가지를 만족하는 경우
- 5 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 충족시키고, 3-6의 요건 중 2가지를 만족하나 논리 전개 및 계산이 다소 미흡한 경우
- 6 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 충족시키고, 3-6의 요건 중 1가지를 만족하는 경우
- 7 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 충족시키지만, 3-6의 요건을 충족시키지 못한 경우
- 8 등급: 위의 6가지 기준 중 1, 2의 요건을 충족시키지 않은 경우
- 9 등급: 위의 6가지 기준을 대부분 충족시키지 못한 경우

7. 예시 답안

■ 1-1(a)

포물선 $y = x^2 + t$ 는 점 $(-\sqrt{10-t}, 10)$, $(\sqrt{10-t}, 10)$ 을 지나므로 대칭성에 의해 이 영역의 반의 넓이

$$f(t) = \int_0^{\sqrt{10-t}} (10 - (x^2 + t)) dx + \frac{10(15 - \sqrt{10-t})}{2} = \frac{1}{3}(5\sqrt{10-t} - 2t\sqrt{10-t}) + 75$$

(단, $0 < t < 10$)을 최소화하면 된다. 한편, $f'(t) = \frac{2t-15}{2\sqrt{10-t}} = 0$ 을 만족하는 t 는 $\frac{15}{2}$ 이고, 이때 $f(t)$ 는 최솟값을 가

지므로 무대 바닥의 한가운데에서 $\frac{15}{2}$ 만큼 떨어진 곳을 꼭짓점으로 하는 포물선모양의 커튼을 설치하면 된다. 한편, $f(t)$ 에서 무대의 폭의 반인 15를 다른 수로 대체하더라도 $f'(t)$ 의 값이 같으므로 $f(t)$ 가 최소가 되도록 하는 t 의 값은 무대의 폭 30과 무관하다.

■ 1-1(b)

무대 양쪽에 두 삼각형 모양의 커튼이 설치되며 커튼에 의해 가려진 부분의 넓이가 최소가 되도록 하려면 $\frac{6}{\pi} < \frac{n^2+11}{2\pi n}$, 즉 $n^2 - 12n + 11 = (n-1)(n-11) > 0$ 을 만족해야 한다. 이를 만족하는 가장 작은 자연수는 12이다.

■ 1-2(a)

먼저 $f(x) > b$ 이면, $f(x) > b > a$ 이므로

$$h(f(x) - a) + a = a$$

이고

$$h(f(x) - b) + b = b$$

이다. 따라서 부등식은 성립한다. 이제 $a < f(x) \leq b$ 이면

$$h(f(x) - a) + a = a$$

이고

$$h(f(x) - b) + b = f(x) - b + b = f(x)$$

이다. 따라서 부등식은 성립한다. 마지막으로 $f(x) \leq a$ 이면 $f(x) \leq a < b$ 이므로

$$h(f(x) - a) + a = f(x) - a + a = f(x)$$

이고

$$h(f(x) - b) + b = f(x) - b + b = f(x)$$

이다. 따라서 부등식은 성립한다.

■ 1-2(b)

함수 f 가 모든 실수 x 에 대하여 $h(f(x) - 7) + 7 \leq h(f(x) - 5) + 5$ 를 만족시킨다고 하자.

결론을 부정하여 어떤 실수 c 에 대하여 $f(c) > 5$ 이라고 가정하자. 그러면

$$h(f(c) - 7) + 7 \leq h(f(c) - 5) + 5$$

이고 논제 1-2(a)에 의하여

$$h(f(c) - 5) + 5 \leq h(f(c) - 7) + 7$$

이므로

$$h(f(c) - 7) + 7 = h(f(c) - 5) + 5$$

이다. 그런데 $5 < f(c) \leq 7$ 이면

$$h(f(c) - 7) + 7 = f(c) > 5 = h(f(c) - 5) + 5$$

이므로 모순이고, $f(c) > 7$ 이면

$$h(f(c) - 7) + 7 = 7 > 5 = h(f(c) - 5) + 5$$

이므로 모순이다. 따라서 모든 실수 x 에 대하여 $f(x) \leq 5$ 이다. 역으로 모든 실수 x 에 대하여 $f(x) \leq 5$ 이면 $f(x) \leq 5 < 7$ 이므로 모든 실수 x 에 대하여

$$h(f(x) - 7) + 7 = f(x) = h(f(x) - 5) + 5$$

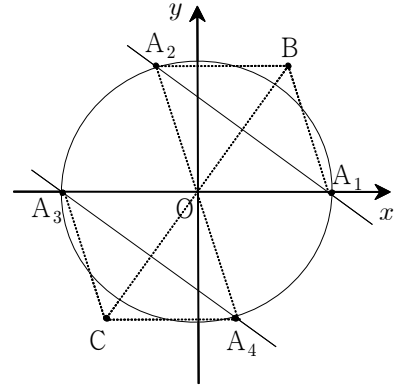
가 성립한다. 따라서 모든 실수 x 에 대하여

$$h(f(x) - 7) + 7 \leq h(f(x) - 5) + 5$$

가 성립한다.

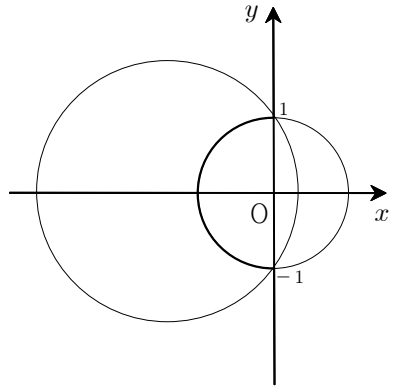
■ 1-3(a)

먼저 점 A_2 의 y 좌표가 0 이하라 하면, 문제의 가정에 의하여 두 점 A_3 과 A_4 의 y 좌표가 모두 음수가 되므로 $\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} + \overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} = \vec{0}$ 를 만족시킬 수 없다. 따라서 점 A_2 의 y 좌표는 0보다 크다. 벡터 $\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2}$ 의 끝점을 점 B 라 하고 점 B 를 원점에 대하여 대칭이동한 점을 점 C 라 두자. $\overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{OA_2} = \overrightarrow{OB}$ 이므로 사각형 OA_1BA_2 는 평행사변형이다. 그런데 두 변 OA_1 와 OA_2 는 원의 반지름으로 길이가 같으므로 사각형 OA_1BA_2 는 마름모이다. 마름모의 두 대각선은 서로 다른 것을 수직이등분하므로 선분 A_1A_2 는 선분 OB 의 수직이등분선이다. 따라서 두 점 A_1 과 A_2 는 선분 OB 의 수직이등분선과 원 $x^2 + y^2 = 1$ 의 두 교점이다. 같은 방법으로 $\overrightarrow{OA_3} + \overrightarrow{OA_4} = \overrightarrow{OC}$ 이므로 점 A_3 과 A_4 는 선분 OC 의 수직이등분선과 원 $x^2 + y^2 = 1$ 의 두 교점임을 알 수 있다. 그림에서 $\overline{OA_1} = \overline{OA_3} = 1$, $\overline{A_1B} = \overline{A_3C} = 1$ 이고, $\overline{OB} = \overline{OC}$ 이므로 삼각형 OA_1B 와 삼각형 OA_3C 는 합동이다. 따라서 $\angle BOA_1 = \angle COA_3$ 이고 두 선분 OB 와 OC 가 일직선을 이루므로 두 선분 OA_1 과 OA_3 은 일직선을 이룬다. 따라서 점 A_3 은 점 A_1 을 원점에 대하여 대칭이동한 점 $A_3(-1, 0)$ 이다.



■ 1-3(b)

점 A_4, A_5 는 $\overrightarrow{OA_4} + \overrightarrow{OA_5} = (-\sqrt{3}-a, -b)$ 를 만족시키는 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위의 점이다. 점 $B(-\sqrt{3}-a, -b)$ 에 대하여 두 벡터 $\overrightarrow{OA_4}, \overrightarrow{OA_5}$ 의 합이 \overrightarrow{OB} 가 되어야 하므로 두 점 A_4, A_5 가 원 위에 존재하기 위해서는 선분 OB 의 수직이등분선과 원이 서로 다른 두 점에서 만나야 한다. 즉, 선분 OB 의 길이가 2 미만이 되어야 한다. (선분 OB 의 길이가 2일 때는 선분 OB 의 수직이등분선과 원이 접하여 한점에서 만난다.) 그러므로 $A_3(a, b)$ 는 원 $x^2 + y^2 = 1$ 위의 점이면서 원 $(x + \sqrt{3})^2 + y^2 = 4$ 의 내부의 점이다. 따라서, 점 $A_3(a, b)$ 가 나타내는 도형은 반원이다. 그러므로 도형의 길이는 π 이다.



<다른 풀이>

점 $A_3(\cos\theta, \sin\theta)$ 라 두면

$$\overrightarrow{OA_4} + \overrightarrow{OA_5} = (-\sqrt{3} - \cos\theta, -\sin\theta)$$

이다. 점 $B(-\sqrt{3} - \cos\theta, -\sin\theta)$ 에 대하여 두 벡터 $\overrightarrow{OA_4}, \overrightarrow{OA_5}$ 의 합이 \overrightarrow{OB} 이므로 두 점 A_4, A_5 가 원 위에 존재하기 위하여는 선분 OB 의 수직이등분선과 원이 서로 다른 두 점에서 만나야 한다. 즉, 선분 OB 의 길이가 2 미만이 되어야 한다. 따라서

$$\sqrt{(\cos\theta + \sqrt{3})^2 + \sin^2\theta} < 2,$$

즉, $2\sqrt{3}\cos\theta < 0$ 이므로 이를 풀면 $\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{3\pi}{2}$ 이고 점 A_3 가 나타내는 도형은 반원이다. 그러므로 도형의 길이는 π 이다.