

모의논술고사 문제 및 해설

2019

1. 문항 및 제시문

[문제 1] 두 어린이 A 와 B 가 가위바위보 게임을 한다. 그런데 매 게임마다 A 는 가위와 바위, B 는 바위와 보 중에 임의로 내며, 게임의 횟수를 셀 때는 비긴 게임도 포함한다.

(1-1) 5번 게임을 하면서 A 는 ‘가위, 바위, 가위, 바위, 가위’를 냈는데 2번 이기고 2번 지고, 1번 비겼다. 이런 결과가 나올 수 있도록 B 가 낼 수 있는 방법의 수를 구하시오. (60점)

(1-2) A 와 B 가 게임을 하는데 A 가 적어도 1번 이상 이길 확률이 0.5 이상 되기 위해서는 게임을 몇 번 이상 하여야 하는지 구하시오. (60점)

(1-3) 게임을 n 번 하였을 때 A 가 이긴 횟수 k 에 대하여, A 가 받는 상금 9^k (원)을 확률변수 X 라 하자. 기댓값 $E(X)$ 를 구하시오. (60점)

2. 출제 의도

이항분포를 이해하고 이항정리를 활용하여 기댓값을 구할 수 있는지를 평가한다.

3. 출제 근거

가) 교육과정 출제근거 (성취기준)

문항 및 제시문		관련 성취기준
1-1	교육과정	확률과 통계
	성취기준· 성취수준	확통1111
1-2	교육과정	확률과 통계
	성취기준· 성취수준	확통1213/1214/1223/1312-1
1-3	교육과정	확률과 통계
	성취기준· 성취수준	확통1223/1312-1

나) 자료 출처

참고자료	도서명	저자	발행처	발행 연도	쪽수
고등학교 교과서	확률과 통계	신항균 외	지학사	2015	46-48, 113-116
	확률과 통계	황선욱 외	신사고	2016	38-41, 107-109

4. 문항 해설

(1-1) A 가 낸 가위바위보를 이용하여 B 가 낼 수 있는 경우를 논리적으로 찾는 문제이다.

(1-2) ‘적어도’에서 유추하여 여확률을 구하는 문제이다.

(1-3) 이항분포에서 확률을 구하고 이항정리를 이용하여 기댓값을 구하는 문제이다.

5. 채점 기준

하위 문항	채점 기준	배점
1-1	<ul style="list-style-type: none"> · A와 B가 비길 경우를 기술하면 (+10점) · A가 B를 이기는 방법을 기술하면 (+10점) · A가 B에게 지는 방법을 기술하면 (+10점) · 위 경우를 정확히 알고 답을 정확히 구하면 (+30점) 	60
1-2	<ul style="list-style-type: none"> · A가 B를 이길 확률이 $\frac{1}{4}$ 임을 기술하면 (+20점) · 부등식 $1 - \left(\frac{3}{4}\right)^n \geq 0.5$를 구하면 (+30점) · 답 (3번 이상)을 구하면 (+10점) 	60
1-3	<ul style="list-style-type: none"> · 확률 $P(X=9^k) = {}_n C_k \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k}$ 를 구하면 (+20점) · 기댓값의 식 $E(X) = \sum_{k=0}^n 9^k \times {}_n C_k \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k}$ 를 쓰면 (+20점) · 답 3^n을 구하면 (+20점) 	60

6. 예시 답안

(1-1) A 와 B 가 가위바위보 게임에서 낸 것을 (A, B) 와 같이 순서쌍으로 나타내자. A 가 B 와 비기기 위해서는 (바위, 바위)가 되어야 한다. A 가 B 를 이기기 위해서는 (가위, 보)가 되어야 한다. A 가 B 에 지는 방법은 (가위, 바위)와 (바위, 보) 이렇게 두 가지가 있다. A 가 낸 것을 윗줄에 쓰고 B 가 낸 것을 밑에 줄에 쓴다고 생각하자.

A 가위 바위 가위 바위 가위 B

한 번 비겨야 하므로 A 의 한 ‘바위’ 밑 B 의 자리에 ‘바위’를 써야 한다. A 가 두 번 이겨야 하므로 A 의 두 개의 ‘가위’ 밑 B 의 자리에 ‘보’를 써야 한다. 따라서 A 의 나머지 한 ‘바위’ 밑 B 의 자리에 ‘보’를 A 의 나머지 한 ‘가위’ 밑 B 의 자리에는 ‘바위’를 써야 한다. 순서를 고려하지 않으면

(바위, 바위), (가위, 보), (가위, 보), (바위, 보), (가위, 바위)

이렇게 다섯 개의 순서쌍을 가져야 한다. 그러므로 가능한 방법의 수는 2×3 즉 6개이다.

(1-2) 조건에 의해서 (가위,보), (바위,바위), (가위,바위), (바위,보) 중 A 가 B 를 이긴 경우는 (가위,보)이므로

A 가 B 를 이길 확률은 $\frac{1}{4}$ 이다. 따라서, 게임을 n 번 했을 때 A 가 1번 이상 이길 확률은 n 번 모두 이기지 못하는

확률의 여확률이므로 $1 - \left(\frac{3}{4}\right)^n$ 이 된다. 그러므로 $1 - \left(\frac{3}{4}\right)^n \geq 0.5$ 를 풀면 $n \geq 3$ 이므로 3번 이상 게임을

해야 한다.

(1-3) $X = 9^k$ 일 확률은 $P(X = 9^k) = {}_n C_k \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k}$ 이므로

$$E(X) = \sum_{k=0}^n 9^k \times {}_n C_k \left(\frac{1}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k} = \sum_{k=0}^n {}_n C_k \left(\frac{9}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k} = \left(\frac{9}{4} + \frac{3}{4}\right)^n = 3^n \text{ 이다.}$$

(위의 계산에서 $\sum_{k=0}^n {}_n C_k \left(\frac{9}{4}\right)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{n-k} = \left(\frac{9}{4} + \frac{3}{4}\right)^n$ 는 이항정리를 이용하여 전개한 식이다.)

1. 문항 및 제시문

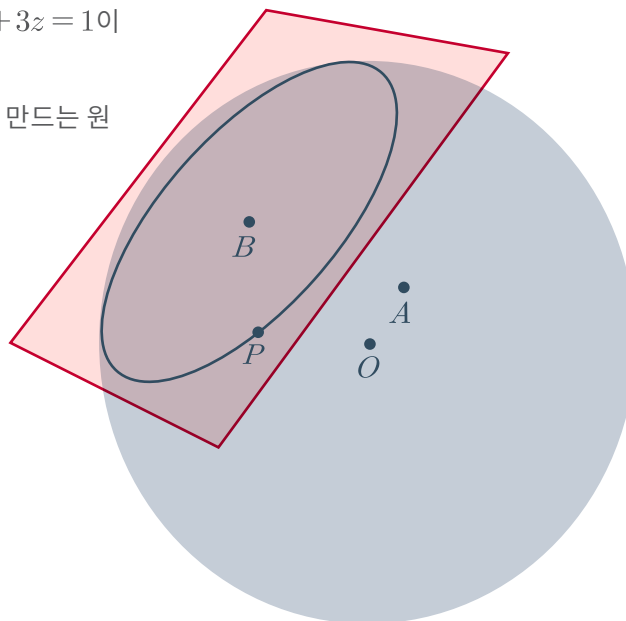
[문제 2] 구 $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ 와 평면 $-x + 2y + 3z = 10$ 이 만나서 만드는 원의 중심을 A 라 하자.

구 $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ 와 평면 $x + z = 1$ 이 만나서 만드는 원 D 의 중심을 B 라 하자.

(2-1) A 를 구하시오. (60점)

(2-2) $\cos(\angle AOB)$ 를 구하시오. (60점)

(2-3) D 위의 임의의 점을 P 라 할 때,
 $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OA}$ 의 최솟값을 구하시오. (60점)



2. 출제 의도

평면과 구의 방정식의 의미를 알고 활용하여 내적을 구할 수 있는지를 평가한다.

3. 출제 근거

가) 교육과정 출제근거 (성취기준)

문항 및 제시문		관련 성취기준
2-1	교육과정	기하와 벡터
	성취기준· 성취수준	기백1331/1334
2-2	교육과정	기하와 벡터
	성취기준· 성취수준	기백1331/1332/1334
2-3	교육과정	기하와 벡터
	성취기준· 성취수준	기백1331/1332/1334

나) 자료 출처

참고자료	도서명	저자	발행처	발행 연도	쪽수
고등학교 교과서	기하와 벡터	이준열 외	천재교육	2016	204-212
	기하와 벡터	신항균 외	지학사	2015	174-177

4. 문항 해설

(2-1) 외부의 한 점에서 평면에 내린 수선의 발을 구하는 문제이다.

(2-2) 내적을 이용하여 두 벡터 사이의 각도의 \cos 값을 구하는 문제이다.

(2-3) 크기는 일정하지만 움직이는 두 벡터의 내적은 두 벡터 사이의 각도의 함수임을 알고 그 최솟값을 구하는 문제이다.

5. 채점 기준

하위 문항	채점 기준	배점
2-1	<ul style="list-style-type: none"> · \vec{OA}와 $(-1, 2, 3)$이 평행함을 알면 (+20점) · $\vec{OA} = (-t, 2t, 3t)$라 놓으면 (+20점) · 최종적으로 A를 구하면 (+20점) 	60
2-2	<ul style="list-style-type: none"> · (2-1)과 같은 방법으로 B를 구하면 (+30점) · 내적을 이용하여 $\cos(\angle AOB)$를 구하면 (+30점) · (별해) \vec{OA} 대신에 $(-1, 2, 3)$을 \vec{OB} 대신에 $(1, 0, 1)$을 이용하여 계산하여 답을 구하는데 벡터의 방향에 대한 언급이 없으면 (30점) 	60
2-3	<ul style="list-style-type: none"> · $\angle POB = \frac{\pi}{4}$임을 계산하면 (+10점) · $\angle POA$의 최댓값이 $\alpha + \frac{\pi}{4}$임을 보이면 (+20점) · $\cos(\angle POA)$의 최솟값은 $\cos(\alpha + \frac{\pi}{4})$임을 기술하면 (+10점) · 최종적으로 올바른 답을 구하면 (+20점) 	60

6. 예시 답안

(2-1) \overrightarrow{OA} 가 평면 $-x+2y+3z=1$ 에 수직이므로 \overrightarrow{OA} 와 $(-1,2,3)$ 는 평행하다. 그러므로 $\overrightarrow{OA}=(-t,2t,3t)$

이고 A는 평면 $-x+2y+3z=1$ 위에 있으므로 $t+4t+9t=1$ 이다. 따라서 $t=\frac{1}{14}$ 이고 $A(-\frac{1}{14},\frac{1}{7},\frac{3}{14})$

이다.

(2-2) \overrightarrow{OB} 가 평면 $x+z=1$ 에 수직이므로 \overrightarrow{OB} 와 $(1,0,1)$ 은 평행하다. 그러므로 $\overrightarrow{OB}=(t,0,t)$ 이고 B는 평면

$x+z=1$ 위에 있으므로 $t+t=1$ 이다. 따라서 $t=\frac{1}{2}$ 이고 $B(\frac{1}{2},0,\frac{1}{2})$ 이다. $\angle AOB=\alpha$ 라 하고 내적을

계산하면 $-\frac{1}{28}+\frac{3}{28}=\frac{1}{\sqrt{14}}\cdot\frac{1}{\sqrt{2}}\cos\alpha$ 가 되어 $\cos\alpha=\frac{1}{\sqrt{7}}=\frac{\sqrt{7}}{7}$ 이다.

(2-3) $\angle POB=\frac{\pi}{4}$ 이므로 $\angle POA$ 의 최댓값은 $\alpha+\frac{\pi}{4}$ 이다. 따라서 $\cos(\angle POA)$ 의 최솟값은 $\cos(\alpha+\frac{\pi}{4})$

이다. 그러므로 내적 $\overrightarrow{OP}\cdot\overrightarrow{OA}$ 의 최솟값은 $|\overrightarrow{OP}||\overrightarrow{OA}|\cos(\alpha+\frac{\pi}{4})=1\cdot\frac{1}{\sqrt{14}}(\cos\alpha\cos\frac{\pi}{4}-\sin\alpha\sin\frac{\pi}{4})$

$=\frac{1}{\sqrt{14}}(\frac{1}{\sqrt{7}}\cdot\frac{1}{\sqrt{2}}-\frac{\sqrt{6}}{\sqrt{7}}\cdot\frac{1}{\sqrt{2}})=\frac{1-\sqrt{6}}{14}$ 이다.

1. 문항 및 제시문

[문제 3] 실수 전체의 집합에서 미분가능한 함수 $f(x)$ 가 상수 a 에 대하여 다음 식을 만족시킨다.

$$\int_0^x f(t) dt = \frac{1}{3}x^3 + x^2 + 2 + a\left(\frac{1}{2}x^2 + 1\right) \int_0^1 tf'(t) dt$$

(3-1) 함수 $f(x)$ 와 실수 a 를 구하시오. (60점)

(3-2) 양의 실수 h 와 r 에 대하여 원 $x^2 + (y-h)^2 = r^2$ 이 곡선 $y = f(x)$ 와 한 점에서 만날 때,

r 의 최댓값을 구하시오. (60점)

(3-3) 곡선 $y = f(x)$ 위의 한 점 P 와 원 $x^2 + y^2 - 6x + 8 = 0$ 위의 한 점 Q 에 대하여 선분 \overline{PQ} 의 길이의

최솟값을 구하시오. (60점)

(3-4) 곡선 $y = f(x)$ 위의 점 P 에서의 접선과 평행한 직선이 곡선 $y = -\frac{1}{2}(x-2)^2 + \frac{1}{4}$ 와 점 R 에서

접할 때, 선분 \overline{PR} 의 길이의 최솟값을 구하시오. (60점)

2. 출제 의도

주어진 상황에 적합한 함수를 구하고 미분을 이용하여 최솟값을 구할 수 있는지를 평가한다.

3. 출제 근거

가) 교육과정 출제근거 (성취기준)

문항 및 제시문		관련 성취기준
3-1	교육과정	미적분I
	성취기준· 성취수준	미적1331/1332/1422/1423
3-2	교육과정	수학I
	성취기준· 성취수준	수학1212/1213/1231/1331
3-3	교육과정	수학I/미적분I
	성취기준· 성취수준	수학1311/1331, 미적1333
3-4	교육과정	수학I/미적분I
	성취기준· 성취수준	수학1231, 미적1333

나) 자료 출처

참고자료	도서명	저자	발행처	발행 연도	쪽수
고등학교 교과서	미적분I	이준열 외	천재교육	2016	188-189
	미적분I	신항균 외	지학사	2015	127-129

4. 문항 해설

(3-1) 미적분의 기본정리와 성질 $\int_a^a f(t) dt = 0$ 를 이용하여 푸는 문제이다.

(3-2) 주어진 포물선과 원이 y 축 대칭이므로 그 대칭축 이 외의 점에서 만나면 반드시 y 축 대칭이 되는 점에서도 만난다는 사실을 이용하여 포물선과 원은 y 축 위에서 만난다는 것을 유추하는 문제이다.

(3-3) 곡선 위의 점과 원 위의 점 사이의 거리의 최솟값을 구할 때, 곡선 위의 점과 원의 중심 사이의 거리를 이용하여 푸는 문제이다.

(3-4) 두 직선이 평행하면 기울기가 같음을 이용하여 두 점 사이의 거리의 최솟값을 한 변수로 표현하여 푸는 문제이다.

5. 채점 기준

하위 문항	채점 기준	배점
3-1	<ul style="list-style-type: none"> · $x = 0$을 대입하여 필요한 식 $\int_0^1 t f'(t) dt = -\frac{2}{a}$을 구하면 (+20점) · $\int_0^x f(t) dt = \frac{1}{3}x^3$을 구하여 $f(x) = x^2$임을 보이면 (+30점) · $a = -3$임을 보이면 (+10점) 	60
3-2	<ul style="list-style-type: none"> · 두 그래프가 원점 이외의 점에서 만나면 반드시 다른 만나는 점이 또 있음을 기술하여 두 그래프가 원점에 만나야 한다고 기술하면 (+20점) · $h = r$임을 구하여 $x^2 = 2r - 1$를 얻으면 (+20점) · r의 최댓값이 $\frac{1}{2}$임을 보이면 (+20점) 	60

<p>3-3</p>	<ul style="list-style-type: none"> · 원의 중심이 (3,0)임을 구하면 (+10점) · (3,0)과 포물선 $y = x^2$ 위의 임의의 점 사이의 거리를 구하여 식 $g(t) = t^4 + t^2 - 6t + 9$(또는 $\sqrt{g(t)}$)를 구하면 (+10점) · $g(t)$의 최솟값은 $t = 1$에서 얻어지고 최솟값이 5임을 보이면 (+30점) · 최종적으로 답 $\sqrt{5} - 1$을 구하면 (+10점) 	<p>60</p>
<p>3-3</p>	<ul style="list-style-type: none"> · P와 R에서 접선의 기울기가 같음을 알고 R의 좌표를 P를 이용하여 표현하면 (+20점) · $\overline{PR}^2 = 9t^4 + \frac{15}{2}t^2 - 12t + \frac{65}{16}$를 구하면 (+10점) · 미분하여 최솟값이 $t = \frac{1}{2}$에 나온다는 것을 풀면 (+20점) · 최종적으로 답 $\frac{\sqrt{2}}{2}$를 구하면 (+10점) 	<p>60</p>

6. 예시 답안

(3-1) $x = 0$ 을 대입하면 $2 + a \int_0^1 tf'(t) dt = 0$ 이므로 $\int_0^1 tf'(t) dt = -\frac{2}{a}$ 이다. 따라서

$\int_0^x f(t) dt = \frac{1}{3}x^3 + x^2 + 2 + a\left(\frac{1}{2}x^2 + 1\right) \cdot \left(-\frac{2}{a}\right) = \frac{1}{3}x^3$ 이다. 양변을 x 에 대하여 미분하면

$f(x) = x^2$ 이다. $0 = 2 + a \int_0^1 tf'(t) dt = 2 + a \int_0^1 2t^2 dt = 2 + \frac{2}{3}a$ 이므로 $a = -3$ 이다.

(3-2) 만나는 점을 (b, b^2) 이라 하면 $b^2 + (b^2 - h)^2 = r^2$ 이므로 $(-b, b^2)$ 도 역시 만나는 점이 된다.

따라서 $b = -b$ 가 되어 $b = 0$ 이다. 즉 원점에서 만나고 그 외의 점에서는 만나면 안 된다. $x^2 + (y - h)^2 = r^2$ 가

원점을 지나므로 $h = r$ 이다. 따라서 $x^2 + (y - r)^2 = r^2$ 와 $y = x^2$ 은 원점에서만 만나야 한다. 연립하여 풀면

$x^2 + (x^2 - r)^2 = r^2$ 이 되어 $x^2 + x^4 - 2rx^2 = 0$ 이다. $x = 0$ 은 이 방정식의 해이고 $x = 0$ 이외의 값은

해가 될 수 없다. 즉 $1 + x^2 - 2r = 0$ 은 $x = 0$ 이외의 해를 가지면 안 된다. 따라서 $x^2 = 2r - 1 \leq 0$ 가

되어야 하고 $r \leq \frac{1}{2}$ 이다. 그러므로 r 의 최댓값은 $\frac{1}{2}$ 이다.

(3-3) $x^2 + y^2 - 6x + 8 = 0$ 에서 $(x - 3)^2 + y^2 = 1$ 을 얻을 수 있으므로 중심이 $(3, 0)$ 이고 반지름이 1인

원이다. 곡선 $y = f(x)$ 위의 점 (t, t^2) 과 원의 중심 $(3, 0)$ 사이의 거리의 제곱을 $g(t)$ 라 하면,

$g(t) = (t - 3)^2 + (t^2 - 0)^2 = t^4 + t^2 - 6t + 9$ 이다. $g'(t) = 4t^3 + 2t - 6 = 2(t - 1)(2t^2 + 2t + 3)$ 이고

증감을 조사하면 다음과 같다.

t	...	1	...
$g'(t)$	-	0	+
$g(t)$	↘	5	↗

따라서 $g(t)$ 는 $t = 1$ 에서 최솟값 5를 갖는다. 곡선 $y = f(x)$ 위의 점과 원의 중심 $(3, 0)$ 사이의 거리의

최솟값은 $\sqrt{5}$ 이다. 그러므로 곡선 $y = f(x)$ 위의 점과 원 $x^2 + y^2 - 6x + 8 = 0$ 위의 점 사이의 거리의

최솟값은 $\sqrt{5} - 1$ 이다.

(3-4) 문제의 조건을 만족하기 위해서는 곡선 $y = f(x)$ 의 점 $P(t, f(t))$ 에서의 접선의 기울기와 곡선

$y = -\frac{1}{2}(x - 2)^2 + \frac{1}{4} = h(x)$ 의 점 $R(s, h(s))$ 에서의 접선의 기울기가 같아야 한다. 따라서 $2t = 2 - s$ 이다.

즉 $s = 2 - 2t$ 가 된다. 이 때, $\overline{PR}^2 = (t - (2 - 2t))^2 + (t^2 - h(2 - 2t))^2 = 9t^4 + \frac{15}{2}t^2 - 12t + \frac{65}{16}$

미분하여 인수분해하면 $3(2t-1)(6t^2+3t+4)$ 이므로 $t = \frac{1}{2}$ 에서 최솟값을 가진다. 이 때, $s = 1$ 이다.

선분 \overline{PR} 의 길이가 최소가 되도록 하는 두 점이 $P(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}), R(1, -\frac{1}{4})$ 이므로 답은 $\overline{PR} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ 이다.