



2021학년도 자연계열(저녁) 모범답안

자연계열(저녁, 의학과 제외)

2021학년도 논술고사

**자연계열
(저녁, 의학과 제외)
모범답안**

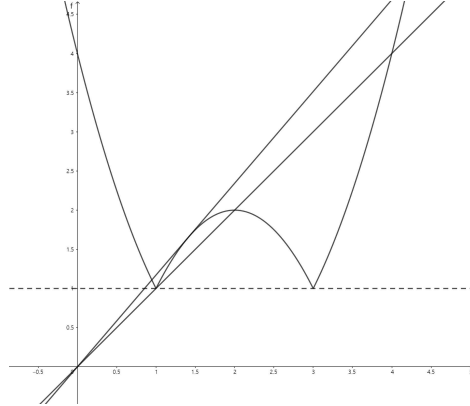


표지를 제외한 페이지 수 : 6

2021학년도 아주대학교 논술고사 모범답안(자연계열(저녁, 의학과 제외))

[문제 1-1]

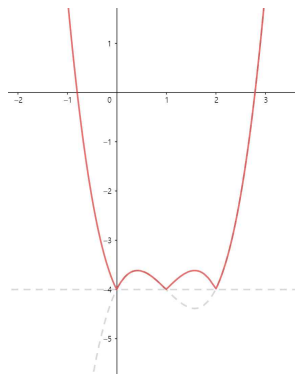
(1) $y = f(x)$ 와 $y = kx$ 가 세 점에서 만나려면 아래 그림과 같이, $y = kx$ 가 $(1, 1)$ 을 지나거나 $y = kx$ 가 $y = f(x)$ 와 접해야 한다. $y = kx$ 가 $(1, 1)$ 을 지나는 경우 $k = 1$ 이다.



$y = kx$ 와 $y = f(x)$ 가 $x = a$ 에서 접하는 경우를 생각하면, $1 \leq a \leq 3$ 가 되고, $f(x) = 2 - (x - 2)^2$ 가 되므로 $f'(a) = -2(a - 2)$ 이다. 따라서 $k = -2(a - 2)$ 가 되어 접점의 y 좌표는 $-2a(a - 2)$ 이다. 한편 접점의 y 좌표는 $f(a)$ 이므로, $-2a(a - 2) = 2 - (a - 2)^2$ 가 성립한다. 이를 정리하면, $a^2 = 2$ 이고 $1 \leq a \leq 3$ 이므로 $a = \sqrt{2}$ 이다. 따라서 $k = -2(\sqrt{2} - 2) = 4 - 2\sqrt{2}$ 이다.

따라서 가능한 k 는 $k = 1, 4 - 2\sqrt{2}$ 이다.

(2) $f'(x) = 3x^2 - 6x + 2$ 이고 $f''(x) = 6x - 6$ 이므로, 변곡점의 좌표는 $(1, -4)$ 이다. 따라서 $g(x)$ 는 $x^3 - 3x^2 + 2x - 4 = -4$ 의 세 근 $x = 0, 1, 2$ 에서 극솟값을 가진다. 또한, $f'(x) = 3x^2 - 6x + 2 = 0$ 의 두 근 $x = \frac{3 \pm \sqrt{3}}{3}$ 에서 극댓값을 가지므로, $p = 1 \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$, $q = 0, 1, 2$ 이다.

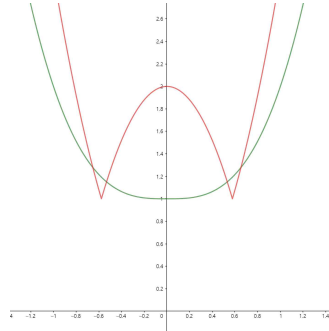


(3) 최고차항의 계수가 1인 삼차함수 $y=f(x)$ 를 $y=1$ 에서 접어 올렸더니 미분가능한 함수의 그래프가 되었으므로, $f(a)=1$ 인 모든 a 에 대하여, $f'(a)=0$ 이어야 한다. 그런데 $x=a$ 에서 함수가 극댓값을 가지거나 극솟값을 가지면, 삼차함수 그래프의 개형으로부터 $g(x)$ 가 미분 불가능한 점이 항상 존재한다. 따라서 $x=a$ 에서 함수 $f(x)$ 는 변곡점을 가지므로 $f(x)=(x-a)^3+1$ 이다.

교점을 구하기 위해서 x 축 방향으로 $-a$ 만큼 평행이동 시켜 생각하면 $a=0$ 일 때만 구하면 충분하다. $g(x)=|x|^3+1$ 과 $h(x)=|3x^2-1|+1$ 은 둘 다 y 축 대칭이므로, $x > 0$ 일 때의 교점의 개수를 구하면 된다.

① $x < \frac{1}{\sqrt{3}}$ 일 때: $g(x)$ 는 증가하고 $h(x)$ 는 감소한다. $g(0)-h(0) < 0$ 이고 $g\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)-h\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) > 0$ 이므로 $g(x)-h(x)=0$ 이 되는 점이 하나 존재하므로, $g(x)$ 와 $h(x)$ 는 한 점에서 만난다.

② $x > \frac{1}{\sqrt{3}}$ 일 때: $g\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)-h\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) > 0$, $g(1)-h(1) < 0$, $g(3)-h(3) > 0$ 이므로, 사잇값 정리에 의해 한 근은 구간 $\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, 1\right)$ 에, 다른 근은 구간 $(1, 3)$ 에 존재한다. 두 근 모두 $x > \frac{1}{\sqrt{3}}$ 이므로, 두 점에서 만난다. 그래프 $g(x)$ 와 $h(x)$ 의 개형으로부터, $x > 0$ 인 근은 두 개 뿐이다.



따라서 $x > 0$ 에서 교점은 세 개이고, 대칭성에 의해 모두 6개의 교점이 있다.

(4) $y = a \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right)$ 는 원점 대칭인 함수이므로 $y=f(x)$ 는 y 축에 대하여 대칭인 함수이다. 즉,

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = 2 \int_0^1 f(x) dx \text{ 이고, 구간 } [0, 1] \text{에서 } \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) \geq 0 \text{ 이므로, } \int_0^1 f(x) dx = \int_0^1 a \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx \text{ 이다. 한편,}$$

$$\begin{aligned} \int_0^1 \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx &= \int_0^1 \left(\sec^2\left(\frac{\pi x}{4}\right) - 1\right) \tan\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx \\ &= \frac{2}{\pi} \left[\tan^2\left(\frac{\pi x}{4}\right) \right]_0^1 + \frac{4}{\pi} \left[\ln\left(\cos\left(\frac{\pi x}{4}\right)\right) \right]_0^1 \\ &= \frac{2}{\pi} (1 - \ln 2) \end{aligned}$$

이므로, $\int_{-1}^1 f(x) dx = 2a \cdot \frac{2}{\pi} (1 - \ln 2) = \frac{4}{\pi}$ 이고, $a = \frac{1}{1 - \ln 2}$ 이다.



[문제 1-2]

(1) 먼저, S_0, S_1 의 원소의 개수가 각각 1, 2이다. 또한 $k \geq 2$ 에 대하여 S_k 는 S_{k-2} 와 $\{x \mid |f(x)| = k\}$ 의 합집합이고 그래프의 개형으로부터 S_k 의 원소의 개수는 $k+1$ 임을 알 수 있다. S_k 의 원소 s 에 대하여 $14-s$ 도 S_k 의 원소이므로 원소의 합은 $7k$ 이다. 따라서 $a = 1 + 2 \cdot 5 = 11$ 이며, $b = 7a = 77$ 이다.

(2) 먼저 $S_0 = \left\{ \frac{1}{3} \right\}$ 이고, $\ln 3x = \pm 1$ 으로부터 $S_1 = \left\{ \frac{e}{3}, \frac{e^{-1}}{3} \right\}$ 이다. 따라서 $p_0 = \frac{1}{3}$ 이고 $p_1 = \frac{1}{9}$ 이다.

$n \geq 2$ 일 때 그래프의 개형으로부터 $S_n = S_{n-2} \cup \{x \mid \ln 3x = \pm n\} = S_{n-2} \cup \left\{ \frac{e^n}{3}, \frac{e^{-n}}{3} \right\}$ 가 되므로

$p_n = p_{n-2} \times \frac{1}{9}$ 이다. 따라서 $p_n = \frac{1}{3} p_{n-1}$ 이 되고, 구하고자 하는 값은 첫째항이 $\frac{1}{3}$ 이고 공비가 $\frac{1}{3}$ 인 등비

급수와 같으므로 값은 $\frac{\frac{1}{3}}{1 - \frac{1}{3}} = \frac{1}{2}$ 이다.

[문제 2-1]

(1) 검은 바둑돌이 k 번째 시행에서 규칙 ㉔에 의해 버려질 확률을 구하자.

$k = 1$: 처음 시행에서 규칙 ㉔의 경우가 나와야 하므로 구하는 확률은 $\frac{1}{3}$ 이다.

$k = 2$: 처음 두 시행에서 ㉓ - ㉔이 나와야 하므로 구하는 확률은 $\frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$ 이다.

$k = 3$: 세 번의 시행동안 가능한 경우는 ㉓ - ㉓ - ㉔ 혹은 ㉔ - ㉓ - ㉔ 의 경우이므로 구하는 확률은 $2 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{2}{27}$ 이다.

따라서 검은 바둑돌이 3회 시행 직후 수직선에 남아 있지 않을 확률은 $p = \frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \frac{2}{27} = \frac{14}{27}$ 이고,
 $\log p = \log 2 + \log 7 - 3 \log 3 = 0.30 + 0.84 - 1.41 = -0.27$ 이다.

(2) $P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ 이므로 $P(A)$ 와 $P(A \cap B)$ 를 각각 구하자.

$P(A \cap B)$ 를 먼저 계산하자. 사건 $A \cap B$ 은 12회 시행하는 동안 $2k$ 번째 시행 직후 ($k = 1, 2, \dots, 6$) 검은 바둑돌은 $x = 1$ 의 위치에 있어야 한다. 처음 검은 바둑돌의 위치는 원점이므로 두 번째 시행 직후에 검은 바둑돌이 $x = 1$ 의 위치에 있기 위해서는 시행된 규칙은 ㉔ - ㉔의 경우, ㉔ - ㉓의 경우, ㉓ - ㉔의 경우로 총 3가지 경우가 있다. 이제 두 번의 시행을 더 했을 때 여전히 $x = 1$ 의 위치에 있으려면 차례로 시행된 규칙은 아래의 5가지 중 하나이다.

$$\textcircled{4} - \textcircled{4}, \textcircled{4} - \textcircled{3}, \textcircled{3} - \textcircled{4}, \textcircled{3} - \textcircled{3}, \textcircled{3} - \textcircled{3}$$

따라서 12회의 시행을 마치기까지 이렇게 5번을 시행해야 하므로, $P(A \cap B) = \frac{3}{9} \times \left(\frac{5}{9}\right)^5$ 이다.

이제 $P(A)$ 를 구하자. $P(A) = P(A \cap B^c) + P(A \cap B)$ 이므로, $P(A \cap B^c)$ 을 구하면 된다.

바둑돌이 $2k+1$ 번째 혹은 $2k+2$ 번째에서 버려지는 확률을 구하자.

$k = 0$ 일 때 : 첫 번째 혹은 두 번째 시행에서 버려져야 하므로, 첫 시행에서 규칙 ㉔의 경우이거나 두 번째 시행까지 차례로 ㉓ - ㉓의 경우가 된다. 따라서 확률은 $\frac{1}{3} + \frac{1}{9} = \frac{4}{9}$ 이다.

$k > 0$ 일 때 : $2k$ 번째 까지는 검은 바둑돌이 남아 있어야 하므로 $P(A \cap B)$ 를 구하는 같이 구할 수 있으므로 확률은 $\frac{1}{3} \times \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1}$ 이고, $2k+1$ 혹은 $2k+2$ 번째에서 버려지는 경우는 규칙 ㉓ - ㉓이 차례대로 나오

는 경우 밖에 없으므로 구하고자 하는 확률은 $\frac{1}{3} \times \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1} \times \frac{1}{9} = \frac{1}{27} \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1}$ 이다.

즉, $P(A \cap B^c) = \frac{4}{9} + \frac{1}{27} \sum_{k=1}^5 \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1} = \frac{4}{9} + \frac{1}{12} \left(1 - \frac{5^5}{9^5}\right)$ 이다. 이제 $\frac{5^5}{9^5} = \alpha$ 라 하고, 조건부 확률을 구하면

$$\frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{P(A \cap B)}{P(A \cap B) + P(A \cap B^c)} = \frac{\frac{\alpha}{3}}{\frac{\alpha}{3} + \frac{4}{9} + \frac{1}{12}(1-\alpha)} = \frac{12\alpha}{9\alpha + 19}$$

한편, $359\alpha < 19$ 이므로, $P(B|A) = \frac{12\alpha}{9\alpha + 19} < \frac{12\alpha}{9\alpha + 359\alpha} = \frac{3}{92}$ 이다.



(3) 총 27 가지의 경우 중 각 X 에 대하여 경우의 수를 구하면 다음과 같다.

$X=0$ 인 경우 : $\ominus - \ominus - *$, $\ominus - \ominus - \ominus$, $\ominus - \ominus - \ominus$ 으로 모두 5가지.

$X=2$ 인 경우 : $\omin� - \omin� - \omin�$, $\omin�$ 이 나오지 않는 경우로 총 $1+8=9$ 가지.

$X=1$ 인 경우 : 나머지 27개에 대한 나머지 경우 13가지

따라서 $E(X) = 0 \times \frac{5}{27} + 1 \times \frac{13}{27} + 2 \times \frac{9}{27} = \frac{31}{27}$ 이다.

분산을 구해보면 $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \frac{49}{27} - \frac{31^2}{27^2} = \frac{7^2 \times 3^3 - 31^2}{27^2}$ 이다.

따라서 $\sigma(X) = \frac{\sqrt{362}}{27}$ 이다.



[문제 2-2]

(1) 홀수가 m 번 (단, $2m \leq n$) 나온다고 하면 흰 바둑돌의 위치는 $k = n - 2m$ 이며, 홀수가 $n - m$ 번 나오면 흰 바둑돌의 위치는 $-k$ 이다. $\sum_{k=1}^n k^2 (p_k + p_{-k}) = \sum_{k=1}^n k^2 p_k + \sum_{k=1}^n (-k)^2 p_{-k}$ 이므로

$$\sum_{k=1}^n k^2 (p_k + p_{-k}) = \sum_{m=0}^n (n - 2m)^2 \frac{{}_n C_m}{2^n}$$

한편, n 번의 시행에서 주사위의 눈의 수가 홀수가 나오는 횟수를 확률변수 X 라 하면, X 는 이항분포 $B\left(n, \frac{1}{2}\right)$ 를 따르므로 이항분포의 평균과 분산으로부터 $E(X)$ 와 $V(X)$ 를 구하면 다음과 같다.

$$E(X) = \frac{n}{2} = 0 \times {}_n C_0 \left(\frac{1}{2}\right)^n + 1 \times {}_n C_1 \left(\frac{1}{2}\right)^n + \dots + n \times {}_n C_n \left(\frac{1}{2}\right)^n$$

$$V(X) = \frac{n}{4} = E(X^2) - \{E(X)\}^2 = 0^2 \times {}_n C_0 \left(\frac{1}{2}\right)^n + 1^2 \times {}_n C_1 \left(\frac{1}{2}\right)^n + \dots + n^2 \times {}_n C_n \left(\frac{1}{2}\right)^n - \left(\frac{n}{2}\right)^2$$

이로부터 $E(X^2) = \frac{n^2 + n}{4}$ 임을 확인 할 수 있다.

$$(준식) = n^2 - 4nE(X) + 4E(X^2) = n^2 - 2n^2 + n + n^2 = n \text{ 이다.}$$

(2) 검은 바둑돌은 원점 혹은 $x = 1$ 위에 있어야 하고 최대 3개까지 있을 수 있다. 원점의 검은 바둑돌의 개수를 a , $x = 1$ 위의 검은 바둑돌의 개수를 b 라고 하면 가능한 (a, b) 는 $a + b \leq 3$ 이 되는 음이 아닌 정수의 순서쌍이 되므로, $(0, 0), (1, 0), (0, 1), (2, 0), (1, 1), (0, 2), (3, 0), (2, 1), (1, 2), (0, 3)$ 으로 모두 10개이다. 또한 흰 바둑돌 배치의 경우의 수는 $n + 1$ 이다.

한편 검은 바둑돌이 규칙 ㉠을 따라 움직이는 사건을 A 라 하고 흰 바둑돌이 규칙 ㉡을 따라 움직이는 사건을 B 라 하면, $P(A) = \frac{1}{3}, P(B) = \frac{1}{2}, P(A \cap B) = \frac{1}{6}$ 이므로 두 사건은 독립이다.

비슷하게 하면, 검은 바둑돌의 규칙 중 ㉠, ㉢, ㉣ 하나가 일어나는 사건과 흰 바둑돌의 규칙 중 ㉡와 ㉢가 일어나는 사건은 독립이다. 따라서 검은 바둑돌과 흰 바둑돌의 움직임은 서로 독립적이므로 전체 경우의 수는 $10(n + 1)$ 가지이다.

(3) 먼저 흰 바둑돌의 위치는 주사위의 눈의 순서에 상관없이 그 횟수에 의해서만 결정되므로 조건 ㉠에 의해 12회 시행 직후에 흰 바둑돌은 원점에 있고 조건 ㉡에 의하여 x_{13} 은 2, 4, 6중에 하나가 되어야 한다. 조건 ㉠로부터 12회 시행을 하는 동안 규칙 ㉠, ㉢, ㉣의 경우가 각각 네 번씩 일어났다는 것을 알 수 있고, 13회 시행까지 검은 바둑돌이 버려지지 않고 모두 남아 있으므로 규칙 ㉣의 경우가 되는 시행의 직전에 원점에 검은 바둑돌이 있으면 안된다. 따라서 ㉣이 시행되기 전에 검은 바둑돌 4개를 $x = 1$ 의 위치로 옮기는 시행(㉠)이 모두 일어나야 한다. 12회 시행을 하는 동안 규칙 ㉢이 ㉣과 ㉠ 사이에 일어나게 되면 검은 바둑돌을 버리게 되므로, 12회까지 가능한 경우는 아래 두 가지 중 하나이다.

$$(i) \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1}$$

검은 바둑돌 1개가 12회 시행 직후에 원점의 위치에 있으므로, ㉠의 경우가 일어나는 $x_{13} = 4$ 이다.

$$(ii) \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1} - \textcircled{1}$$

검은 바둑돌이 모두 $x = 1$ 의 위치에 있으므로, ㉠, ㉣의 경우가 일어나는 $x_{13} = 4$ 또는 $x_{13} = 6$ 이다.

즉 ㉠의 자리에는 1, 1, 4, 4, ㉢의 자리에는 2, 2, 5, 5, ㉣의 자리에는 3, 3, 6, 6이 있어야 한다.

a, a, b, b 를 일렬로 나열하는 순열의 개수는 6이므로, 각 경우 6^3 가지이고, 구하고자 하는 답은 $3 \cdot 6^3 = 648$ 이다.



2021학년도 자연계열(저녁) 채점기준

자연계열(저녁, 의학과 제외)

2021학년도 논술고사

자연계열 (저녁, 의학과 제외) 채점기준

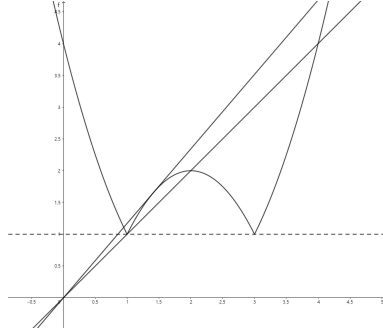


표지를 제외한 페이지 수 :

2021학년도 아주대학교 논술고사 채점기준(자연계열(저녁, 의학과 제외))

[문제 1-1] (35점)

(1) (8점) $y = f(x)$ 와 $y = kx$ 가 세 점에서 만나려면 아래 그림과 같이, $y = kx$ 가 $(1, 1)$ 을 지나거나 $y = kx$ 가 $y = f(x)$ 와 접해야 한다. (3점)



$y = kx$ 가 $(1, 1)$ 을 지나는 경우 $k = 1$ 이다. (1점)
 $y = kx$ 와 $y = f(x)$ 가 $x = a$ 에서 접하는 경우를 생각하면, $1 \leq a \leq 3$ 가 되고, $f(x) = 2 - (x - 2)^2$ 가 되므로 $f'(a) = -2(a - 2)$ 이다. 따라서 $k = -2(a - 2)$ 가 되어 접점의 y 좌표는 $-2a(a - 2)$ 이다. 한편 접점의 y 좌표는 $f(a)$ 이므로, $-2a(a - 2) = 2 - (a - 2)^2$ 가 성립한다. 이를 정리하면, $a^2 = 2$ 이고 $1 \leq a \leq 3$ 이므로 $a = \sqrt{2}$ 이다. 따라서 $k = -2(\sqrt{2} - 2) = 4 - 2\sqrt{2}$ 이다. (4점)
 따라서 가능한 k 는 $k = 1, 4 - 2\sqrt{2}$ 이다.

(2) (7점) $f'(x) = 3x^2 - 6x + 2$ 이고 $f''(x) = 6x - 6$ 이므로, 변곡점의 좌표는 $(1, -4)$ 이다. (2점)
 따라서 $g(x)$ 는 $x^3 - 3x^2 + 2x - 4 = -4$ 의 세 근 $x = 0, 1, 2$ 에서 극솟값을 가진다. (2점)

또한, $f'(x) = 3x^2 - 6x + 2 = 0$ 의 두 근 $x = \frac{3 \pm \sqrt{3}}{3}$ 에서 극댓값을 가지므로 (3점)
 $p = 1 \pm \frac{\sqrt{3}}{3}$, $q = 0, 1, 2$ 이다.

(3) (10점) 최고차항의 계수가 1인 삼차함수 $y = f(x)$ 를 $y = 1$ 에서 접어 올렸더니 미분가능한 함수의 그래프가 되었으므로, $f(a) = 1$ 인 모든 a 에 대하여, $f'(a) = 0$ 이어야 한다. 그런데 $x = a$ 에서 함수가 극댓값을 가지거나 극솟값을 가지면, 삼차함수 그래프의 개형으로부터 $g(x)$ 가 미분 불가능한 점이 항상 존재한다. 따라서 $x = a$ 에서 함수 $f(x)$ 는 변곡점을 가지므로 $f(x) = (x - a)^3 + 1$ 이다. (4점)

교점을 구하기 위해서 x 축 방향으로 $-a$ 만큼 평행이동 시켜 생각하면 $a = 0$ 일 때만 구하면 충분하다. $g(x) = |x|^3 + 1$ 과 $h(x) = |3x^2 - 1| + 1$ 은 둘 다 y 축 대칭이므로, $x > 0$ 일 때의 교점의 개수를 구하면 된다.

① $x < \frac{1}{\sqrt{3}}$ 일 때: $g(x)$ 는 증가하고 $h(x)$ 는 감소한다. $g(0) - h(0) < 0$ 이고 $g\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) - h\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) > 0$ 이므로 $g(x) - h(x) = 0$ 이 되는 점이 하나 존재하므로, $g(x)$ 와 $h(x)$ 는 한 점에서 만난다. (2점)

② $x > \frac{1}{\sqrt{3}}$ 일 때: $g\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) - h\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right) > 0$, $g(1) - h(1) < 0$, $g(3) - h(3) > 0$ 이므로, 사잇값 정리에 의한 근은 구간 $\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, 1\right)$ 에, 다른 근은 구간 $(1, 3)$ 에 존재한다. 두 근 모두 $x > \frac{1}{\sqrt{3}}$ 이므로, 두 점에서 만난다. 그래프 $g(x)$ 와 $h(x)$ 의 개형으로부터, $x > 0$ 인 근은 두 개 뿐이다. (2점)
 따라서 $x > 0$ 에서 교점은 세 개이고, 대칭성에 의해 모두 6개의 교점이 있다. (2점)



(4) (10점) $y = a \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right)$ 는 원점 대칭인 함수이므로 $y = f(x)$ 는 y 축에 대하여 대칭인 함수이다. 즉, $\int_{-1}^1 f(x) dx = 2 \int_0^1 f(x) dx$ 이고, 구간 $[0, 1]$ 에서 $\tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) \geq 0$ 이므로, $\int_0^1 f(x) dx = \int_0^1 a \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx$ 이다. 한편,

$$\begin{aligned} \int_0^1 \tan^3\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx &= \int_0^1 \left(\sec^2\left(\frac{\pi x}{4}\right) - 1\right) \tan\left(\frac{\pi x}{4}\right) dx \\ &= \frac{2}{\pi} \left[\tan^2\left(\frac{\pi x}{4}\right)\right]_0^1 + \frac{4}{\pi} \left[\ln\left(\cos\left(\frac{\pi x}{4}\right)\right)\right]_0^1 \quad (5 \text{ 점}) \\ &= \frac{2}{\pi} (1 - \ln 2) \end{aligned}$$

이므로, $\int_{-1}^1 f(x) dx = 2a \cdot \frac{2}{\pi} (1 - \ln 2) = \frac{4}{\pi}$ 이고, $a = \frac{1}{1 - \ln 2}$ 이다. (5점)



[문제 1-2] (15점)

(1) (6점) 먼저, S_0, S_1 의 원소의 개수가 각각 1, 2이다. 또한 $k \geq 2$ 에 대하여 S_k 는 S_{k-2} 와 $\{x \mid |f(x)| = k\}$ 의 합집합이고 그래프의 개형으로부터 S_k 의 원소의 개수는 $k+1$ 임을 알 수 있다. S_k 의 원소 s 에 대하여 $14-s$ 도 S_k 의 원소이므로 원소의 합은 $7k$ 이다. 따라서

$$a = 1 + 2 \cdot 5 = 11 \quad (3\text{점})$$

$$b = 7a = 77 \quad (3\text{점})$$

(2) (9점) 먼저 $S_0 = \left\{ \frac{1}{3} \right\}$ 이고, $\ln 3x = \pm 1$ 으로부터 $S_1 = \left\{ \frac{e}{3}, \frac{e^{-1}}{3} \right\}$ 이다. 따라서 $p_0 = \frac{1}{3}$ 이고 $p_1 = \frac{1}{9}$ 이다.

$n \geq 2$ 일 때 그래프의 개형으로부터 $S_n = S_{n-2} \cup \{x \mid \ln 3x = \pm n\} = S_{n-2} \cup \left\{ \frac{e^n}{3}, \frac{e^{-n}}{3} \right\}$ 가 되므로

$$p_n = p_{n-2} \times \frac{1}{9} \text{이다. (4점)}$$

따라서 $p_n = \frac{1}{3} p_{n-1}$ 이 되고, 구하고자 하는 값은 첫째항이 $\frac{1}{3}$ 이고 공비가 $\frac{1}{3}$ 인 등비급수와 같으므로 (3점)

$$\text{구하고자 하는 값은 } \frac{\frac{1}{3}}{1 - \frac{1}{3}} = \frac{1}{2} \text{이다. (2점)}$$



[문제 2-1] (24점)

(1) (6점) 검은 바둑돌이 k 번째 시행에서 규칙 ㉔에 의해 버려질 확률을 구하자.

$k = 1$: 처음 시행에서 규칙 ㉔의 경우가 나와야 하므로 구하는 확률은 $\frac{1}{3}$ 이다.

$k = 2$: 처음 두 시행에서 ㉓ - ㉔이 나와야 하므로 구하는 확률은 $\frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$ 이다.

$k = 3$: 세 번의 시행동안 가능한 경우는 ㉓ - ㉓ - ㉔ 혹은 ㉔ - ㉓ - ㉔ 의 경우이므로 구하는 확률은 $2 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{2}{27}$ 이다.(3점)

따라서 검은 바둑돌이 3회 시행 직후 수직선에 남아 있지 않을 확률은 $p = \frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \frac{2}{27} = \frac{14}{27}$ 이고, (1점)

$\log p = \log 2 + \log 7 - 3\log 3 = 0.30 + 0.84 - 1.41 = -0.27$ 이다. (2점)

(2) (10점) $P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ 이므로 $P(A)$ 와 $P(A \cap B)$ 를 각각 구하자.

$P(A \cap B)$ 를 먼저 계산하자. 사건 $A \cap B$ 은 12회 시행하는 동안 $2k$ 번째 시행 직후 ($k = 1, 2, \dots, 6$) 검은 바둑돌은 $x = 1$ 의 위치에 있어야 한다.

처음 검은 바둑돌의 위치는 원점이므로 두 번째 시행 직후에 검은 바둑돌이 $x = 1$ 의 위치에 있기 위해서는 시행된 규칙은 ㉔ - ㉔의 경우, ㉔ - ㉓의 경우, ㉓ - ㉔의 경우로 총 3가지 경우가 있다. 이제 두 번의 시행을 더 했을 때 여전히 $x = 1$ 의 위치에 있으려면 차례로 시행된 규칙은 아래의 5가지 중 하나이다.

$$\text{㉔} - \text{㉔}, \text{㉔} - \text{㉓}, \text{㉓} - \text{㉔}, \text{㉓} - \text{㉓}, \text{㉓} - \text{㉓}$$

따라서 12회의 시행을 마치기까지 이렇게 5번을 시행해야 하므로, $P(A \cap B) = \frac{3}{9} \times \left(\frac{5}{9}\right)^5$ 이다. (3점)

이제 $P(A)$ 를 구하자. $P(A) = P(A \cap B^c) + P(A \cap B)$ 이므로, $P(A \cap B^c)$ 을 구하면 된다.

바둑돌이 $2k+1$ 번째 혹은 $2k+2$ 번째에서 버려지는 확률을 구하자.

$k = 0$ 일 때 : 첫 번째 혹은 두 번째 시행에서 버려져야 하므로, 첫 시행에서 규칙 ㉔의 경우이거나 두 번째 시행까지 차례로 ㉓ - ㉓의 경우가 된다. 따라서 확률은 $\frac{1}{3} + \frac{1}{9} = \frac{4}{9}$ 이다.

$k > 0$ 일 때 : $2k$ 번째 까지는 검은 바둑돌이 남아 있어야 하므로 $P(A \cap B)$ 를 구하는 같이 구할 수 있으므로 확률은 $\frac{1}{3} \times \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1}$ 이고, $2k+1$ 혹은 $2k+2$ 번째에서 버려지는 경우는 규칙 ㉓ - ㉓이 차례대로 나오

는 경우 밖에 없으므로 구하고자 하는 확률은 $\frac{1}{3} \times \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1} \times \frac{1}{9} = \frac{1}{27} \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1}$ 이다.

즉, $P(A \cap B^c) = \frac{4}{9} + \frac{1}{27} \sum_{k=1}^5 \left(\frac{5}{9}\right)^{k-1} = \frac{4}{9} + \frac{1}{12} \left(1 - \frac{5^5}{9^5}\right)$ 이다. (3점)

이제 $\frac{5^5}{9^5} = \alpha$ 라 하고, 조건부 확률을 구하면

$$\frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{P(A \cap B)}{P(A \cap B) + P(A \cap B^c)} = \frac{\frac{\alpha}{3}}{\frac{\alpha}{3} + \frac{4}{9} + \frac{1}{12}(1-\alpha)} = \frac{12\alpha}{9\alpha + 19}$$
이다. (2점)



한편, $359\alpha < 19$ 이므로, $P(B|A) = \frac{12\alpha}{9\alpha + 19} < \frac{12\alpha}{9\alpha + 359\alpha} = \frac{3}{92}$ 이다. (2점)

(3) (8점) 총 27 가지의 경우 중 각 X 에 대하여 경우의 수를 구하면 다음과 같다.

$X=0$ 인 경우 : $\ominus - \ominus - *$, $\ominus - \ominus - \ominus$, $\ominus - \ominus - \ominus$ 으로 모두 5가지. (1점)

$X=2$ 인 경우 : $\omin� - \omin� - \omin�$, $\omin�$ 이 나오지 않는 경우로 총 $1+8=9$ 가지. (1점)

$X=1$ 인 경우 : 나머지 27개에 대한 나머지 경우 13가지 (1점)

따라서 $E(X) = 0 \times \frac{5}{27} + 1 \times \frac{13}{27} + 2 \times \frac{9}{27} = \frac{31}{27}$ 이다. (2점)

분산을 구해보면 $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \frac{49}{27} - \frac{31^2}{27^2} = \frac{7^2 \times 3^3 - 31^2}{27^2}$ 이다.

따라서 $\sigma(X) = \frac{\sqrt{362}}{27}$ 이다. (3점)



[문제 2-2] (26점)

(1) (8점) 홀수가 m번 (단, 2m ≤ n) 나온다고 하면 흰 바둑돌의 위치는 k = n - 2m 이며, 홀수가 n - m 번 나오면 흰 바둑돌의 위치는 -k이다. (2점)

sum_{k=1}^n k^2 (p_k + p_{-k}) = sum_{k=1}^n k^2 p_k + sum_{k=1}^n (-k)^2 p_{-k} ... sum_{k=1}^n k^2 (p_k + p_{-k}) = sum_{m=0}^n (n-2m)^2 * nC_m / 2^n (2점)

한편, n번의 시행에서 주사위의 눈의 수가 홀수가 나오는 횟수를 확률변수 X라 하면, X는 이항분포 B(n, 1/2)를 따르므로 이항분포의 평균과 분산으로부터 E(X)와 V(X)를 구하면 다음과 같다. (2점)

E(X) = n/2 = 0 * nC_0 * (1/2)^n + 1 * nC_1 * (1/2)^n + ... + n * nC_n * (1/2)^n

V(X) = n/4 = E(X^2) - {E(X)}^2 = 0^2 * nC_0 * (1/2)^n + 1^2 * nC_1 * (1/2)^n + ... + n^2 * nC_n * (1/2)^n - (n/2)^2

이로부터 E(X^2) = (n^2 + n) / 4 임을 확인 할 수 있다.

(준식) = n^2 - 4nE(X) + 4E(X^2) = n^2 - 2n^2 + n + n^2 = n (2점)

(2) (8점) 검은 바둑돌은 원점 혹은 x=1위에 있어야 하고 최대 3개까지 있을 수 있다. 원점의 검은 바둑돌의 개수를 a, x=1위의 검은 바둑돌의 개수를 b라고 하면 가능한 (a, b)는 a+b ≤ 3이 되는 음이 아닌 정수의 순서쌍이 되므로, (0,0), (1,0), (0,1), (2,0), (1,1), (0,2), (3,0), (2,1), (1,2), (0,3)으로 모두 10개이다. 또한 흰 바둑돌 배치의 경우의 수는 n+1이다. (3점)

또한 흰 바둑돌 배치의 경우의 수는 n+1이다. (2점)

한편 검은 바둑돌이 규칙 ㉠을 따라 움직이는 사건을 A라 하고 흰 바둑돌이 규칙 ㉡을 따라 움직이는 사건을 B라 하면, P(A) = 1/3, P(B) = 1/2, P(A ∩ B) = 1/6이므로 두 사건은 독립이다.

비슷하게 하면, 검은 바둑돌의 규칙 중 ㉢, ㉣, ㉤ 하나가 일어나는 사건과 흰 바둑돌의 규칙 중 ㉡와 ㉢가 일어나는 사건은 독립이다. 따라서 검은 바둑돌과 흰 바둑돌의 움직임은 서로 독립적이므로 전체 경우의 수는 10(n+1)가지이다. (3점)

(3) (10점) 먼저 흰 바둑돌의 위치는 주사위의 눈의 순서에 상관없이 그 횟수에 의해서만 결정되므로 조건 ㉠에 의해 12회 시행 직후에 흰 바둑돌은 원점에 있고 조건 ㉡에 의하여 x13은 2, 4, 6중에 하나가 되어야 한다. (1점)

조건 ㉠로부터 12회 시행을 하는 동안 규칙 ㉢, ㉣, ㉤의 경우가 각각 네 번씩 일어났다는 것을 알 수 있고, 13회 시행까지 검은 바둑돌이 버려지지 않고 모두 남아 있으므로 규칙 ㉤의 경우가 되는 시행의 직전에 원점에 검은 바둑돌이 있으면 안된다. 따라서 ㉤이 시행되기 전에 검은 바둑돌 4개를 x=1의 위치로 옮기는 시행 (㉤)이 모두 일어나야 한다. 12회 시행을 하는 동안 규칙 ㉣이 ㉡과 ㉢ 사이에 일어나게 되면 검은 바둑돌을 버리게 되므로, 12회까지 가능한 경우는 아래 두 가지 중 하나이다.

(i) ㉣ - ㉣ - ㉣ - ㉣ - ㉢ - ㉢ - ㉢ - ㉢ - ㉡ - ㉡ - ㉡ - ㉡ (3점)

검은 바둑돌 1개가 12회 시행 직후에 원점의 위치에 있으므로, ㉢의 경우가 일어나는 x13 = 4 이다.

(ii) ㉣ - ㉣ - ㉣ - ㉣ - ㉢ - ㉢ - ㉢ - ㉢ - ㉡ - ㉡ - ㉡ - ㉡ (3점)

검은 바둑돌이 모두 x=1의 위치에 있으므로, ㉢, ㉤의 경우가 일어나는 x13 = 4 또는 x13 = 6이다.



2021학년도 자연계열(저녁) 채점기준

자연계열(저녁)
[의학과 제외]

즉 \ominus 의 자리에는 1, 1, 4, 4, $\omin�$ 의 자리에는 2, 2, 5, 5, $\omin�$ 의 자리에는 3, 3, 6, 6이 있어야 한다.

a, a, b, b 를 일렬로 나열하는 순열의 개수는 6이므로, 각 경우 6^3 가지이고, (2점)

구하고자 하는 답은 $3 \cdot 6^3 = 648$ 이다. (1점)