

# 직업탐구 영역 (농업정보관리)

제 4 교시

성명

수험번호

2

1

- 먼저 수험생이 선택한 과목의 문제지인지 확인하시오.
- 반드시 자신이 선택한 과목의 문제지를 풀어야 합니다.
- 문제지에 성명과 수험 번호를 정확히 기입하시오.
- 답안지에 수험 번호, 선택 과목, 답을 표기할 때에는 반드시 '수험생이 지켜야 할 일' 에 따라 표기하시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하시오. 3점 문항에만 점수가 표시되어 있습니다. 점수 표시가 없는 문항은 모두 2점씩입니다.

1. 다음과 같은 특징이 있는 사회에서 우리나라 농업이 나아가야 할 방안으로 적절한 것을 <보기>에서 모두 고르면?

- 지식 정보를 기반으로 한다.
- 정보가 대량으로 생산, 저장, 유통된다.
- 정보 자체가 상품화되고, 가치를 창조한다.

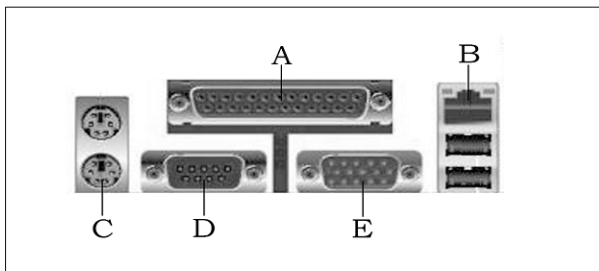
< 보 기 >

ㄱ. 새로운 품종과 관리 기법을 받아들인 벤처 농기업 창업  
 ㄴ. 비료와 농약을 최대한으로 사용하여 토지 생산성 향상  
 ㄷ. 농산물 전자상거래를 포함한 유통 혁신으로 농업 경쟁력 강화  
 ㄹ. GIS(지리 정보 시스템), GPS(지구 위치 시스템) 등을 이용하여 효율적인 자원관리

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄱ, ㄷ                      ③ ㄴ, ㄹ  
 ④ ㄱ, ㄷ, ㄹ                ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

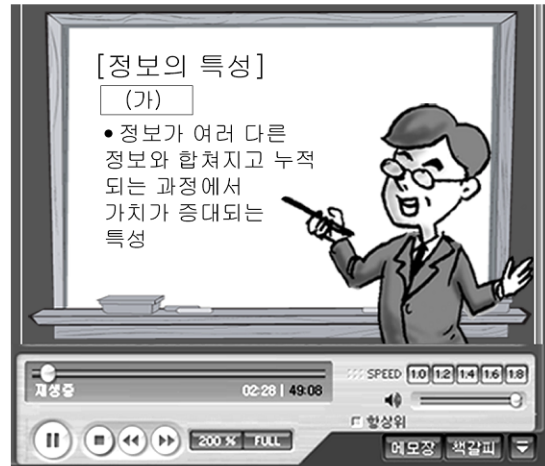
2. 다음에서 김씨가 사용해야 할 컴퓨터 단자로 알맞은 것은?

농업 경영인 김씨는 작목반 회원들의 정보를 서로 공유하고, 농업 기술센터에서 제공하는 농장 경영 S/W를 내려 받기 위해 인터넷을 연결하고자 한다.



- ① A                      ② B                      ③ C                      ④ D                      ⑤ E

(3 ~ 4) 다음은 정보의 특성에 대한 인터넷 강의 모습을 나타낸 것이다. 물음에 답하시오.



3. (가) 에 들어갈 용어로 알맞은 것은?

- ① 연속성                      ② 적시성                      ③ 비소모성  
 ④ 무형태성                      ⑤ 최소 가치성

4. 위와 같은 동영상 강의 파일의 확장자로 알맞은 것을 <보기>에서 고르면?

< 보 기 >

ㄱ. ASF                      ㄴ. HWP                      ㄷ. JPG  
 ㄹ. PNG                      ㅁ. WMV

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄱ, ㅁ                      ③ ㄴ, ㄷ  
 ④ ㄷ, ㄹ                      ⑤ ㄹ, ㅁ

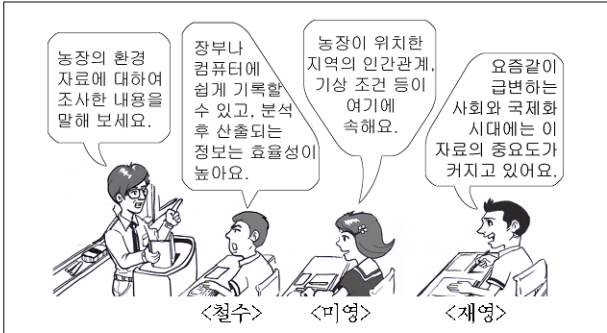
5. 데이터베이스(엑세스)의 구성 요소에 관한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 모두 고르면? [3점]

< 보 기 >

ㄱ. 레코드는 동일한 열의 필드들의 집합이다.  
 ㄴ. 테이블, 폼, 쿼리, 보고서 등의 개체가 있다.  
 ㄷ. 필드는 성명, 주소 등 같은 유형의 데이터 집합을 말한다.  
 ㄹ. 여러 개의 레코드가 합쳐지면 데이터베이스 시스템이 된다.

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄴ, ㄷ                      ③ ㄷ, ㄹ  
 ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ                ⑤ ㄱ, ㄷ, ㄹ

6. 다음은 농업 자료의 종류에 대한 수업 장면이다. 선생님의 질문에 옳게 대답한 학생을 모두 고른 것은? [3점]



- ① 철수                      ② 미영                      ③ 철수, 재영  
 ④ 미영, 재영              ⑤ 철수, 미영, 재영

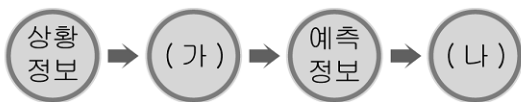
7. 프로그램 보호법에 저촉되는 행위를 <보기>에서 고른 것은?

< 보 기 >

ㄱ. 법정에서 재판을 위해 프로그램을 사용하였다.  
 ㄴ. 친구가 구입한 프로그램을 게시판에 공유하였다.  
 ㄷ. 다른 사람이 개발한 프로그램을 복제하여 판매하였다.  
 ㄹ. 교육 목적을 위해 교과서에 프로그램 소스를 게재하였다.

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄱ, ㄷ                      ③ ㄱ, ㄹ  
 ④ ㄴ, ㄷ                      ⑤ ㄷ, ㄹ

8. 다음은 의사 결정을 하기 위한 정보의 진행 과정이다. (가), (나)에 관련된 내용을 <보기>에서 골라 바르게 짝지은 것은? [3점]



< 보 기 >

ㄱ. 경영 목표에 비추어 바른 의사 결정을 할 수 있도록 해결 방안을 제시한다.  
 ㄴ. 농장 경영의 업무 분석, 회계 분석, 수익성 분석 등을 통해 과제를 파악한다.  
 ㄷ. 일정 시점에서 농장의 유형, 위치, 역사 등의 현황에 관한 정보를 제시한다.

- (가)                      (나)
- ① ㄱ                      ㄴ  
 ② ㄱ                      ㄷ  
 ③ ㄴ                      ㄱ  
 ④ ㄴ                      ㄷ  
 ⑤ ㄷ                      ㄴ

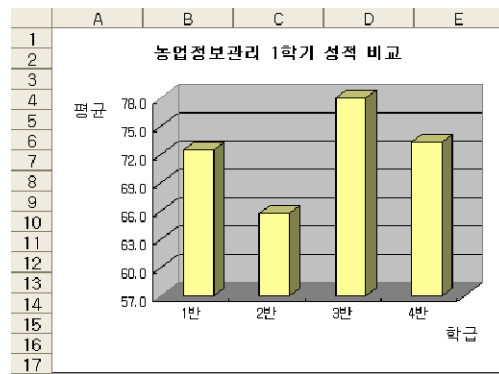
9. 다음은 양계 농장의 현황을 농업 정보의 종류에 따라 정리한 것이다. A~E 중 정보 종류별 내용이 옳지 않은 것은? [3점]

<농업 정보의 종류>

- 생산정보 : 산란계 20,000수를 점등 관리로 기른다. } A
- 구매정보 : 사료의 섭취량은 컴퓨터에 의해 자동 조절한다. } B
- 노무정보 : 가족 노동을 이용하여 육추기에는 3명을 고용한다. } C
- 회계정보 : 사료의 구입은 농협의 대출 자금을 이용한다. } D
- 판매정보 : 대영 유통업체와 협약을 통해 매일 15,000개를 출하한다. } E

- ① A                      ② B                      ③ C                      ④ D                      ⑤ E

10. 다음은 스프레드시트(엑셀)를 이용하여 학급별 농업정보관리 성적을 그래프로 나타낸 것이다. 차트 마법사의 사용 순서에 따라 (가)~(라)를 바르게 배열한 것은? [3점]



(가) 새로운 시트를 선택한 후, 'A1~B17'셀의 위치에 둔다.  
 (나) 작성할 차트의 데이터 범위를 정하고, 차트 방향을 설정한다.  
 (다) 차트의 제목과 축 이름을 설정하고, 범례는 표시하지 않는다.  
 (라) 비교를 쉽게 하기 위해 3차원 효과의 누적 세로 막대형을 선택한다.

- ① (다)-(가)-(나)-(라)  
 ② (다)-(나)-(가)-(라)  
 ③ (다)-(라)-(나)-(가)  
 ④ (라)-(가)-(나)-(다)  
 ⑤ (라)-(나)-(다)-(가)



16. 다음은 데이터베이스(엑세스)의 작업 과정에서 나타난 화면의 하나이다. 이에 대한 설명으로 바른 것은?



- ① 출력을 보기 좋게 하는 보고서이다.
- ② 기본적인 조건을 설정하는 테이블이다.
- ③ 자료의 입력을 쉽게 하기 위한 폼이다.
- ④ 반복되는 작업을 하기 위한 매크로이다.
- ⑤ 조건에 해당하는 자료를 검색하는 쿼리이다.

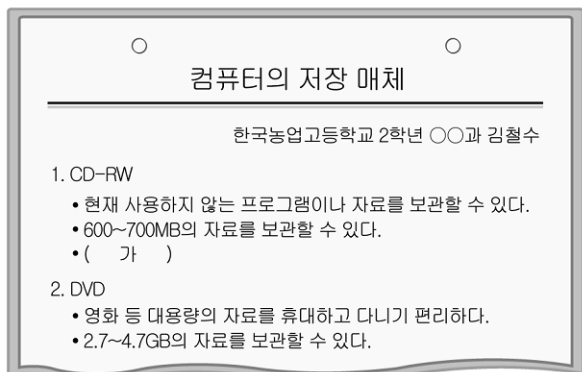
17. 컴퓨터 프로그래밍 언어에 관한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 모두 고르면?

< 보 기 >

- ㄱ. 어셈블리어는 번역 과정 없이 실행된다.
- ㄴ. C, BASIC, FORTRAN 등은 4세대 언어이다.
- ㄷ. 기계어는 컴파일 언어에 비해 실행 속도가 빠르다.
- ㄹ. 고급 언어는 저급 언어에 비해 프로그래밍이 쉽다.

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄱ, ㄷ                      ③ ㄷ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄴ, ㄹ                ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

18. 다음은 컴퓨터 저장 매체의 특성을 조사한 보고서의 일부이다. (가)에 들어갈 내용으로 알맞은 것은? [3점]



- ① 저장된 내용을 읽고, 쓸 수 있다.
- ② 마그네틱으로 처리된 원반을 사용한다.
- ③ 순차적인 접근 방식으로 저장된 내용이 읽혀진다.
- ④ 전원의 공급이 끊어지면 저장된 내용이 지워진다.
- ⑤ 주기억 장치와의 속도 차이를 줄이기 위해 사용한다.

19. 다음에서 ㉠, ㉡에 적합한 컴퓨터 그래픽의 활용 분야를 바르게 짝지은 것은? [3점]

○○씨는 농장에서 생산되는 농산물을 직접 판매하기 위하여 전자상거래 홈페이지를 만들었다. 여기에는 ㉠ 동영상 만화를 이용한 농산물 광고물을 만들어 놓았고, ㉡ 가뭄이나 홍수가 발생했을 때의 피해를 미리 예측할 수 있는 프로그램을 링크하여 자연 재해에 대한 대처 능력을 높이는 코너도 준비해 놓았다.

- |           |         |
|-----------|---------|
| ㉠         | ㉡       |
| ① 애니메이션   | 시뮬레이션   |
| ② 애니메이션   | 3차원 모델링 |
| ③ 시뮬레이션   | 3차원 모델링 |
| ④ 시뮬레이션   | 애니메이션   |
| ⑤ 3차원 모델링 | 시뮬레이션   |

20. 다음 학생들의 대화로 볼 때 이 컴퓨터에 나타날 수 있는 증상을 <보기>에서 고르면? [3점]



< 보 기 >

- ㄱ. 개인의 신용정보가 유출된다.
- ㄴ. CMOS 램의 내용이 지워진다.
- ㄷ. 인터넷의 시작 페이지가 저절로 바뀐다.
- ㄹ. 부트 섹터의 내용이 파괴되어 부팅되지 않는다.

- ① ㄱ, ㄴ                      ② ㄱ, ㄷ                      ③ ㄴ, ㄷ
- ④ ㄴ, ㄹ                      ⑤ ㄷ, ㄹ

**\* 확인사항**

○ 문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기) 했는지 확인하십시오.