

직업탐구 영역 (프로그래밍)

제 4 교시

성명

수험번호

2

1

- 먼저 수험생이 선택한 과목의 문제지인지 확인하시오.
- 반드시 자신이 선택한 과목의 문제지를 풀어야 합니다.
- 문제지에 성명과 수험 번호를 정확히 기입하시오.
- 답안지에 수험 번호, 선택 과목, 답을 표기할 때에는 반드시 ‘수험 생이 지켜야 할 일’에 따라 표기하시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하 시오. 3점 문항에만 점수가 표시되어 있습니다. 점수 표시가 없는 문 항은 모두 2점씩입니다.

1. 다음 대화를 통하여 알 수 있는 번역기와 이에 해당하는 프로그래밍 언어를 바르게 짝지은 것은?



- | | | |
|---|------------|-----------------------|
| | <u>번역기</u> | <u>프로그래밍 언어</u> |
| ① | 어셈블러 | 기계어, 어셈블리어 |
| ② | 컴파일러 | 기계어, 어셈블리어 |
| ③ | 컴파일러 | 코볼(COBOL), C언어 |
| ④ | 인터프리터 | 코볼(COBOL), C언어 |
| ⑤ | 인터프리터 | 베이식(Basic), 리스프(Lisp) |

2. 다음 프로그램의 출력 결과로 옳은 것은?

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> void main() { int i; int A[6]={1,1,0,0,1,1}; for(i=0;i<=5;i++) { if(A[i]==1) printf("0"); else printf("1"); } }</pre>	<pre>Private Sub Form_Activate() Dim A() As Variant Dim i As Integer A() = Array(1, 1, 0, 0, 1, 1) For i = 0 To 5 If A(i) = 1 Then Print "0"; Else Print "1"; End If Next i End Sub</pre>

- ① 000000 ② 001100 ③ 101010
 ④ 110011 ⑤ 111111

3. 다음과 같은 값을 갖는 2차원 배열 n이 있다. 이 배열을 이용하여 프로그램을 실행한 결과로 옳은 것은?

	0열	1열	2열
0행	4	3	9
1행	2	6	1
2행	5	7	8

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>sum=0; for(a=0;a<=2;a++) for(b=0;b<=2;b++) if(n[a][b] % 2 !=0) sum=sum+n[a][b]; printf("%d", sum);</pre>	<pre>sum = 0 For a = 0 To 2 For b = 0 To 2 If n(a, b) Mod 2 <> 0 Then sum = sum + n(a, b) End If Next b Next a Print sum</pre>

- ① 6 ② 18 ③ 20
 ④ 25 ⑤ 45

4. 다음과 출력 결과가 같은 프로그램으로 옳은 것은?

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>for(i=1;i<=5;i++) { for(j=1;j<=3;j++) { printf("*"); } printf("\n"); }</pre>	<pre>For i = 1 To 5 For j = 1 To 3 Print "*"; Next j Print Next i</pre>

	C 언어	비주얼 베이식 언어
①	<pre>for(j=1;j<=3;j++) printf("***\n");</pre>	<pre>For j = 1 To 3 Print "***" Next j</pre>
②	<pre>for(j=1;j<=3;j++) printf("*****\n");</pre>	<pre>For j = 1 To 3 Print "*****" Next j</pre>
③	<pre>for(j=1;j<=5;j++) printf("***\n");</pre>	<pre>For j = 1 To 5 Print "***" Next j</pre>
④	<pre>for(j=1;j<=5;j++) printf("*****\n");</pre>	<pre>For j = 1 To 5 Print "*****" Next j</pre>
⑤	<pre>for(j=1;j<=15;j++) printf("*\n");</pre>	<pre>For j = 1 To 15 Print "*" Next j</pre>

5. 다음 배열을 이용하여 프로그램을 실행했을 때 '20' 이 저장되는 배열 A의 첨자로 옳은 것은?

A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
8	11	20	17	2	3

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>for (i=0;i<=2;i++) { temp = A[i]; A[i] = A[5-i]; A[5-i] = temp; }</pre>	<pre>For i = 0 To 2 temp = A(i) A(i) = A(5 - i) A(5 - i) = temp Next i</pre>

- ① 1 ② 2 ③ 3 ④ 4 ⑤ 5

6. 다음 연산식이 참일 때 사은품을 받게 된다. 이 경우에 해당하는 것을 <보기>에서 고르면?

C 언어	$A > 3 \ \ B >= 4 \ \ (A >= 2 \ \&\& \ B > 3)$
비주얼 베이식 언어	$A > 3 \ Or \ B >= 4 \ Or \ (A >= 2 \ And \ B > 3)$

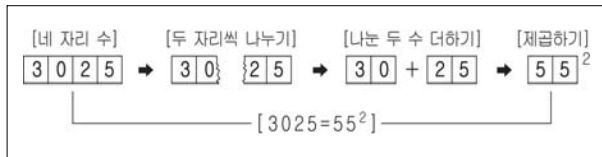
(단, A, B는 옷이며 단위는 '벌'이다.)

<보기>

- ㄱ. A만 3벌 샀을 경우
- ㄴ. B만 4벌 샀을 경우
- ㄷ. A를 3벌 그리고 B를 3벌 샀을 경우
- ㄹ. A를 2벌 그리고 B를 4벌 샀을 경우

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄹ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

7. 다음과 같은 특성을 갖는 수를 구하려고 한다. 이를 프로그램으로 작성할 때 [가], [나]에 공통으로 들어갈 값은? [3점]



C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> void main() { int a, b, i; for(i=1000;i<=9999;i++) { a=i/[가]; b=i%[나]; if(i==(a+b)*(a+b)) printf("%d\n", i); } }</pre>	<pre>Private Sub Form_Activate() Dim a, b, i As Integer For i = 1000 To 9999 a = i \ [가] b = i Mod [나] If i = (a + b) * (a + b) Then Print i End If Next i End Sub</pre>

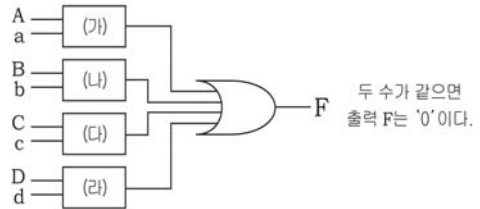
- ① 1 ② 10 ③ 100 ④ 1000 ⑤ 10000

8. 다음을 만족하는 프로그램을 작성할 때 자료형을 바르게 선언한 것은?

- 기간, 원금을 입력받는다. (기간은 개월 수)
- 이자율 = 월 이율 0.3% (고정금리)
- 이자 = 원금 * 기간 * 이자율
- 원리 합계 = 원금 + 이자
- 이자, 원리 합계는 소수점 둘째 자리까지 출력한다.

- ① 이자 : 실수형 변수 ② 원금 : 문자형 상수
③ 기간 : 정수형 상수 ④ 이자율 : 정수형 변수
⑤ 원리 합계 : 문자형 변수

9. 다음과 같이 2진수 (ABCD)₂와 (abcd)₂가 같은 수인지를 판단하려고 할 때 (가)~(라)에 공통으로 들어갈 게이트 연산자는? [3점]



- ① OR ② AND ③ NOR
④ XOR ⑤ NAND

10. 다음 프로그램에 대한 분석으로 옳은 것을 <보기>에서 고르면? [3점]

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> void main() { int i, j, t; int s[]={89, 23, 45, 65, 98}; for(i=0;i<=3;i++) { for(j=i+1;j<=4;j++) { if(s[i]<s[j]) { t = s[i]; s[i] = s[j]; s[j] = t; } } } printf("%d", s[0]); }</pre>	<pre>Private Sub Form_Activate() Dim s() As Variant Dim i, j, t As Integer s() = Array(89, 23, 45, 65, 98) For i = 0 To 3 For j = i + 1 To 4 If s(i) < s(j) Then t = s(i) s(i) = s(j) s(j) = t End If Next j Next i Print s(0) End Sub</pre>

<보기>

- ㄱ. 내림차순으로 정렬한다.
- ㄴ. 오름차순으로 정렬한다.
- ㄷ. 배열의 최소값을 출력한다.
- ㄹ. 배열 요소의 첫 번째 값을 출력한다.

- ① ㄱ, ㄷ ② ㄱ, ㄹ ③ ㄴ, ㄷ
④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

직업탐구 영역 (프로그래밍)

프로그래밍

11. 다음 알고리즘에 $n=13$, $m=21$ 을 대입했을 때 출력되는 값으로 옳은 것은? [3점]

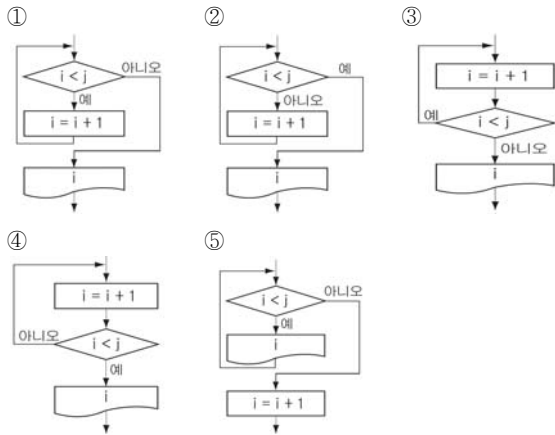
```

[단계1] : n, m은 정수이고, result의 초기값은 0이다.
[단계2] : n이 홀수이면, m을 result에 더한다.
[단계3] :  $n >= 1$  이면,
           n을 2로 나눈다. ( $n = n / 2$ )
           m에 2를 곱한다. ( $m = m * 2$ )
            $n < 1$  이면, [단계6]으로 간다.
[단계4] : n이 홀수이면, m을 result에 더한다.
[단계5] : 다시 [단계3]으로 돌아간다.
[단계6] : 최종 result의 값을 출력한다.
    
```

- ① 13 ② 21 ③ 168
- ④ 252 ⑤ 273

12. 다음 프로그램을 순서대로 바르게 표현한 것은?

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>do { i=i+1; } while(i<j); printf("%d", i);</pre>	<pre>Do i = i + 1 Loop While (i < j) Print i</pre>

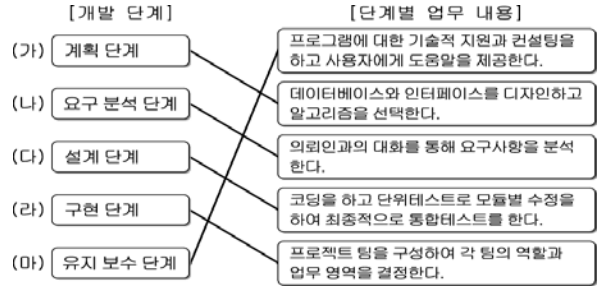


13. 다음 프로그램을 실행했을 때 출력될 수 없는 값은? [3점]

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> void main() { int i, sum=0; for(i=1;i<=10;i++) { sum+=i; printf("%d\n", sum); if(i==5) break; } }</pre>	<pre>Private Sub Form_Activate() Dim i, sum As Integer sum = 0 For i = 1 To 10 sum = sum + i Print sum If i = 5 Then Exit For Next i End Sub</pre>

- ① 3 ② 6 ③ 10
- ④ 15 ⑤ 21

14. 다음은 프로그램 개발 단계와 그에 따른 업무 내용을 나타낸 것이다. 바르게 연결한 것을 고르면?



- ① (가), (다) ② (가), (라) ③ (나), (라)
- ④ (나), (마) ⑤ (다), (마)

15. 다음 프로그램의 출력 결과로 옳은 것은? [3점]

C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> void ex1(int a, int b) { a=a-b; } void ex2(int *a, int *b) { *b=*b + *a; } void main() { int i, j; i=1, j=1; ex1(i, j); ex2(&i, &j); printf("%d %d", i, j); }</pre>	<pre>Sub ex1(ByVal a, b As Integer) a = a - b End Sub Sub ex2(ByRef a, b As Integer) b = b + a End Sub Private Sub Form_Activate() Dim i, j As Integer i = 1: j = 1 Call ex1(i, j) Call ex2(i, j) Print i, j End Sub</pre>

- ① 0 1 ② 1 1 ③ 1 2
- ④ 2 1 ⑤ 2 2

16. 다음에서 키(key) 값이 '22' 일 때의 <가> 부분의 실행 횟수로 옳은 것은? [3점]



[이진 탐색 알고리즘]

down의 초기값은 0, up의 초기값은 n-1이다.

Search(down, up)

begin

mid=(down+up) / 2

case

< 가 >

B[mid]가 key보다 작을 때 : down=mid+1: Search(down, up)

B[mid]가 key와 같을 때 : 종료

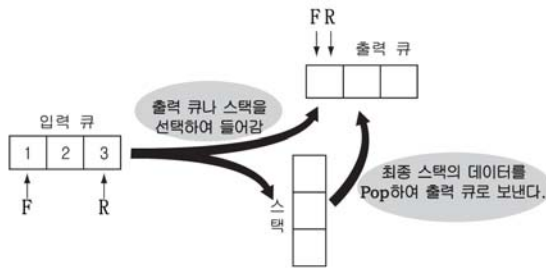
B[mid]가 key보다 클 때 : up=mid-1: Search(down, up)

end

- ① 2회 ② 4회 ③ 6회
- ④ 8회 ⑤ 10회

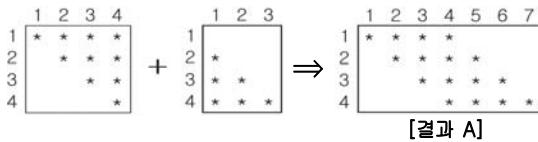
17. 다음과 같은 방법으로 데이터를 이동할 때 출력 큐(Queue)의 내용이 될 수 없는 것은? [3점]

- 입력 큐에는 데이터 {1, 2, 3}이 들어 있고, 출력 큐와 스택은 비어 있다.
- 입력 큐의 데이터를 하나씩 꺼내어 출력 큐나 스택 중 한 곳에 선택하여 넣는다.
- 더이상 입력 큐에 데이터가 없으면, 스택에 들어간 데이터를 하나씩 Pop하여 출력 큐에 넣는다.
- 큐는 F에서 출력되고, R부분에 입력된다.



- ① 1 2 3 ② 1 3 2 ③ 2 3 1
 ④ 3 1 2 ⑤ 3 2 1

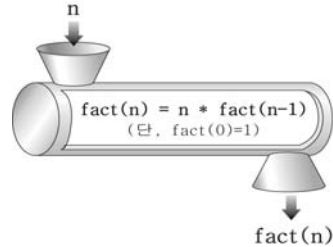
18. 그림의 [결과 A]와 같이 출력되도록 프로그램을 작성할 때 [가]에 들어갈 내용으로 알맞은 것은? [3점]



C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>#include<stdio.h> int main() { int a, b; for(a=1;a<=4;a++) { for(b=1;b<=4;b++) if(a<=b) printf("*"); else printf(" "); for(b=1;b<=3;b++) if([가]) printf("*"); else printf(" "); printf("\n"); } }</pre>	<pre>Private Sub Form_Activate() Dim a, b As Integer For a = 1 To 4 For b = 1 To 4 If a <= b Then Print "*"; Else Print " "; End If Next b For b = 1 To 3 If [가] Then Print "*"; Else Print " "; End If Next b Print Next a End Sub</pre>

- ① a<b ② a>b ③ a<=b
 ④ a>=b ⑤ b<=2

19. 그림으로 나타낸 함수에 대한 설명으로 옳은 것을 <보기>에서 고르면?



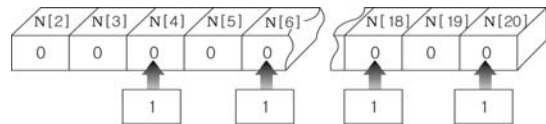
<보기>

- ㄱ. n은 인수라고 한다.
- ㄴ. 선언 자체로 실행이 된다.
- ㄷ. n=5인 경우, fact(5)=120이다.
- ㄹ. 재귀호출 시 주소는 큐(Queue)에 저장된다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ
 ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

20. 다음 규칙을 적용한 프로그램을 작성하여 실행했을 때 결과에 대한 설명으로 옳은 것은? [3점]

- 배열의 초기값은 0이다.
- 1회 실행 예: 배열의 첨자 i가 2인 경우는 그림과 같이 배열의 값에 1을 대입한다.



C 언어	비주얼 베이식 언어
<pre>for(i=2;i<=20;i++) { if(N[i]==0) { printf(" %d", i); for(j=2*i;j<=20;j+=i) N[j]=1; } }</pre>	<pre>For i = 2 To 20 If N(i) = 0 Then Print i; For j = 2 * i To 20 Step i N(j) = 1 Next j End If Next i</pre>

- ① 1~20까지의 소수가 출력된다.
 ② 1~20까지의 홀수가 출력된다.
 ③ 1~20까지의 짝수가 출력된다.
 ④ 1~20까지의 2의 배수가 출력된다.
 ⑤ 1~20까지의 3의 배수가 출력된다.

※ 확인사항

- 문제지와 답안지의 해당란을 정확히 기입(표기) 했는지 확인하시오.